

## SSC PART-II (10th CLASS)

COMPUTER SCIENCE (OLD SCHEME) (سیشن 2012-2014)

کمپیوٹر سائنس (اولڈ سکیم)

GROUP-I

گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 2.45 Hours

SUBJECTIVE حصہ انشائیہ

وقت = 2.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 63

کل نمبر = 63

نوٹ: - جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔  
and its part number on answer book, as given in the question paper.

## SECTION-I حصہ اول

2. Attempt any six parts.

12 = 2 x 6

سوال نمبر 2- کوئی سے چھ اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- (i) What is BASIC Language? (i) بیسیک لینگویج کیا ہے؟  
(ii) Define Algorithm. (ii) الگورتھم کی تعریف بیان کیجیے۔  
(iii) Define Program. (iii) پروگرام کی تعریف بیان کیجیے۔  
(iv) Write the limitations of Flowchart. (iv) فلوچارٹ کی حد بندیاں تحریر کریں۔  
(v) What does IDE stand for? (v) IDE کس کا مخفف ہے؟  
(vi) In how many Modes GW-BASIC can be operated? Write the names of Modes. (vi) GW-BASIC کو کتنے موڈز میں چلایا جاسکتا ہے؟ موڈز کے نام لکھیں۔

(vii) Write down the purpose and syntax of KILL Command. (vii) KILL کمانڈ کا مقصد اور سینٹیکس تحریر کریں۔

(viii) Define Constant. (viii) کانسٹنٹ کی تعریف کیجیے۔

(ix) What is meant by Assignment Statement? (ix) اسائنمنٹ سٹیٹمنٹ سے کیا مراد ہے؟

3. Attempt any five parts.

10 = 2 x 5

سوال نمبر 3- کوئی سے پانچ اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- (i) Define Sequence Structure. (i) ترتیب سٹرکچر کی تعریف کریں۔  
(ii) What is meant by Unconditional Transfer of Control? (ii) کنٹرول کے غیر مشروط ٹرانسفر سے کیا مراد ہے؟  
(iii) Describe the purpose of IF --- THEN --- ELSE Statement. (iii) IF --- THEN --- ELSE سٹیٹمنٹ کا مقصد بیان کریں۔  
(iv) Write the purpose of DIM Statement. (iv) DIM سٹیٹمنٹ کا مقصد بیان کریں۔  
(v) Define two Dimensional Array. (v) دو سمتی ارے کی تعریف کریں۔  
(vi) Describe the process of Filling and Printing an Array. (vi) ارے کو فیل اور پرنٹ کرنے کا طریقہ بیان کریں۔  
(vii) Differentiate between Simple and Subscripted Variable. (vii) سادہ اور سب سکرپٹڈ ویری ایبل میں فرق بیان کریں۔  
(viii) Define Subroutine. (viii) سب روٹین کی تعریف کریں۔

4. Attempt any five parts.

10 = 2 x 5

سوال نمبر 4- کوئی سے پانچ اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- (i) What is Pixel? (i) پیکسل کیا ہے؟  
(ii) Write the purpose and syntax of Circle Statement in BASIC. (ii) بیسیک میں CIRCLE سٹیٹمنٹ کا مقصد اور سینٹیکس لکھیں۔  
(iii) What is meant by Color Statement in BASIC? (iii) بیسیک میں Color سٹیٹمنٹ سے کیا مراد ہے؟  
(iv) Define Page Orientation in MS-Word. (iv) ایم ایس ورڈ میں پیج اور نیشن کو بیان کریں۔  
(v) What is the difference between Cut and Copy in MS-Word? (v) ایم ایس ورڈ میں کٹ اور کاپی میں کیا فرق ہے؟  
(vi) Write the names of Views available in MS-Word. (vi) ایم ایس ورڈ میں موجود ویوز کے نام لکھیں۔  
(vii) Write shortcut keys for UNDO and REDO in MS-Word. (vii) ایم ایس ورڈ میں UNDO اور REDO کی شارٹ کٹ کیز لکھیں۔  
(viii) What is meant by Headers and Footers? (viii) ہیڈرز اور فوٹرز سے کیا مراد ہے؟



(2)

**SECTION-II حصہ دوم**

**NOTE: - Attempt any three questions. 21 = 7 x 3** - نوٹ۔ کوئی سے تین سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

5. What is meant by Problem Solving? 2 + 5 - مسئلہ کے حل سے کیا مراد ہے؟ مسئلوں کے حل کا پروسیس مختصر طور پر بیان کریں۔  
Briefly describe the problems solving process.
6. What is Output? 7 - آؤٹ پٹ کیا ہے؟ PRINT سٹیٹمنٹ کے طریقہ کار کو مثالوں سے واضح کریں۔  
Describe the working of a PRINT Statement with examples.
7. Define Control Structure. 7 - کنٹرول سٹرکچر کی تعریف کریں۔ بیسک میں کتنی کنٹرول سٹرکچرز ہیں؟ تفصیلاً وضاحت کریں۔  
How many structures are available in BASIC? Describe in detail.
8. Explain Built-in-Function with one example. 7 - بلٹ ان فنکشن کی وضاحت کریں اور مثال بھی دیں۔
9. What is Screen Statement in GW-BASIC 7 - GW-BASIC میں سکرین سٹیٹمنٹ کیا ہوتی ہے؟ اس کے مختلف موڈز کی وضاحت کریں۔  
GW-BASIC? Explain its different Modes.

**SECTION-III حصہ سوم**

**10. NOTE: - Attempt any two parts. 10 = 5 x 2** - (پریکٹیکل حصہ) کوئی سے دو اجزاء حل کیجیے۔

- (A) Write a program to find the sum of two numbers. دو اعداد کا مجموعہ معلوم کرنے کے لیے پروگرام تحریر کریں۔
- (B) Write a program to draw a line using LINE Statement. LINE سٹیٹمنٹ کو استعمال کرتے ہوئے ایک لائن کھینچیے۔
- (C) Write the procedure to save a document in MS-Word. ایم ایس ورڈ میں ڈاکیومنٹ محفوظ کرنے کا طریقہ کار تحریر کریں۔

## SSC PART-II (10th CLASS)

COMPUTER SCIENCE (OLD SCHEME) (سیشن 2012-2014)

کمپیوٹر سائنس (اولڈ سکیم)

GROUP-II

گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 2.45 Hours

SUBJECTIVE حصہ انشائیہ

وقت = 2.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 63

کل نمبر = 63

نوٹ - جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔  
 NOTE: - Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper.

## SECTION-I حصہ اول

2. Attempt any six parts.

12 = 2 x 6

سوال نمبر 2 - کوئی سے چھ اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- What is meant by Program?
- Why it is difficult to find Logical Error?
- What is meant by Flowchart?
- Write down the Limitations of Flowchart.
- Differentiate between CLEAR and CLS command.
- Write down the purpose of Auto Command.
- Define Operator.
- What is meant by Assignment Operator?
- What is meant by Direct Mode?

- پروگرام سے کیا مراد ہے؟
- لوجیکل ایرر کو تلاش کرنا کیوں مشکل ہے؟
- فلو چارٹ سے کیا مراد ہے؟
- فلو چارٹ کی حد بندیوں تحریر کریں۔
- CLEAR اور CLS کمانڈز میں فرق بیان کریں۔
- Auto کمانڈ کا مقصد تحریر کیجیے۔
- آپریٹر کی تعریف بیان کیجیے۔
- اسائنمنٹ آپریٹر سے کیا مراد ہے؟
- ڈائریکٹ موڈ سے کیا مراد ہے؟

3. Attempt any five parts.

10 = 2 x 5

سوال نمبر 3 - کوئی سے پانچ اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- Define Conditional Transfer of Control.
- How statements are executed in Selection Structure?
- What is the purpose of ON ERROR GOTO statement?
- What is an Array?
- What is the use of Subscript Variable in Array?
- Write down different names of two Dimensional Array.
- Write down syntax to declare two Dimensional Array.
- What is Subroutine?

- مشروط ٹرانسفر آف کنٹرول کی تعریف کریں۔
- چناؤ سٹرکچر میں ہدایات کس طرح سے چلتی ہیں؟
- ON ERROR GOTO سٹیٹمنٹ کا مقصد کیا ہے؟
- ارے کیا ہوتی ہے؟
- ارے میں سب سکرپٹ دیری ایبل کا استعمال کیا ہے؟
- دو سٹی ارے کے مختلف نام لکھیں۔
- دو سٹی ارے کو ڈیکلیر کرنے کا سنٹیکس لکھیں۔
- سب روٹین کیا ہوتی ہے؟

4. Attempt any five parts.

10 = 2 x 5

سوال نمبر 4 - کوئی سے پانچ اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- Define Graphics.
- Define Medium Resolution Mode.
- What is meant by SCREEN Statement?
- Differentiate between Copy and Paste.
- Describe two uses of Header.
- What is meant by Title Bar?
- What is meant by Clipboard?
- Define Line Spacing.

- گرافکس کی تعریف کریں۔
- میڈیم ریزولوشن موڈ کی تعریف کریں۔
- سکرین سٹیٹمنٹ سے کیا مراد ہے؟
- کاپی اور پیسٹ میں فرق بیان کریں۔
- ہیڈر کے دو استعمالات لکھیں۔
- ٹائٹل بار سے کیا مراد ہے؟
- کلپ بورڈ سے کیا مراد ہے؟
- لائن سپیسنگ کی تعریف کریں۔



(2)

**SECTION-II** حصہ دوم

**NOTE: - Attempt any three questions. 21 = 7 x 3** نوٹ۔ کوئی سے تین سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

5. What are different guidelines for drawing a Flowchart? فنو چارٹ بنانے کے لیے مختلف گائیڈ لائنز کون کون سی ہیں؟ -5
6. Define Constant. ایک میں مختلف طرح کے کانسٹنٹس کو بیان کریں۔  
Explain different types of Constants in BASIC. -6
7. What is meant by FOR --- NEXT Loop? مثالوں سے وضاحت کریں۔  
Explain it with examples. FOR --- NEXT لوپ سے کیا مراد ہے؟ -7
8. Define Subroutines and GOSUB --- RETURN شیمنٹ کی مثال سے وضاحت کریں۔  
explain GOSUB --- RETURN statement with example. سب روٹنز کی تعریف کریں اور -8
9. Define CIRCLE Statement. Explain CIRCLE statement with the help of an example in BASIC. ایک میں CIRCLE شیمنٹ کی تعریف کریں۔  
CIRCLE شیمنٹ کو ایک مثال سے واضح کریں۔ -9

**SECTION-III** حصہ سوم

**10. NOTE: - Attempt any two parts. 10 = 5 x 2** -10 (پریکٹیکل حصہ) کوئی سے دو اجزاء حل کیجیے۔

- (A) Write a program to find a Square of given number. پروگرام تحریر کریں جو دیے گئے عدد کا مربع معلوم کریں۔ (A)
- (B) Write a program to draw a CIRCLE using CIRCLE Statement. CIRCLE شیمنٹ کو استعمال کرتے ہوئے دائرہ لگانے کے لیے پروگرام تحریر کریں۔ (B)
- (C) Write the procedure to print a document in MS-Word. مائیکروسافٹ ورڈ میں ڈاکومنٹ کو پرنٹ کرنے کا طریقہ تحریر کریں۔ (C)

PAPER CODE

NUMBER: 7831

2017 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر

COMPUTER SCIENCE (OLD SCHEME) (سیشن 2012-2014)

کمپیوٹر سائنس (اولڈ سکیم)

GROUP-I

گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 12

کل نمبر = 12

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر

دیتے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر یا کاٹ کر بھرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ Bubbles پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس

Note: You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز حل نہ کریں۔

The choice which you think is correct, fill that circle in front of that question number. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling two or more circles will result in zero mark in that question. Attempt as many questions as given in objective type question paper and leave others blank. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve question on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1-

(1) Program upgradation refers to:-

(1) پروگرام اپ گریڈیشن سے مراد ہے۔

(A) Program Enhancement پروگرام کو بہتر کرنا

(B) Program Identification پروگرام کی نشاندہی کرنا

(C) Program Development پروگرام بنانا

(D) Program Implementation پروگرام کو لاگو کرنا

(2) GW-BASIC can operate in:-

(2) جی ڈی بیو بیسیک آپریٹ کر سکتی ہے۔

(A) One Mode ایک موڈ میں

(B) Two Modes دو موڈز میں

(C) Three Modes تین موڈز میں

(D) Several Modes کئی موڈز میں

(3) The maximum length of a variable name in GW-BASIC is:-

(3) GW-BASIC میں ویری ایبل کے نام کی لمبائی ہوتی ہے۔

(A) 31

(B) 32

(C) 40

(D) 45

(4) \_\_\_\_\_ is not a Logical Operator.

(4) \_\_\_\_\_ لوجیکل آپریٹر نہیں ہے۔

(A) AND

(B) OR

(C) NEITHER

(D) NOT

(5) \_\_\_\_\_ can not be used to exit from an error handling routine.

(5) \_\_\_\_\_ ایرر ہینڈلنگ روٹین سے باہر نہیں نکالا جاسکتا۔

(A) RESUME

(B) RESUME NEXT

(C) END

(D) STOP

(6) Types of Control Structure in BASIC are:-

(6) بیسیک میں کنٹرول سٹرکچر کی اقسام ہوتی ہیں۔

(A) 3

(B) 4

(C) 5

(D) 6

(7) Types of Array are:-

(7) ایرے کی اقسام ہوتی ہیں۔

(A) 1

(B) 2

(C) 3

(D) 4

(8) The statement X ( 30 ) will reserve \_\_\_\_\_ memory locations.

(8) سٹیٹمنٹ X ( 30 ) میموری لوکیشنز کو محفوظ کرتی ہے۔

(A) 29

(B) 30

(C) 31

(D) None of these ان میں سے کوئی بھی نہیں

(9) LEFT \$ ( "Pakistan", 3 ) = \_\_\_\_\_

(9) LEFT \$ ( "Pakistan", 3 ) = \_\_\_\_\_

(A) 'Pak'

(B) 'PAK'

(C) 'Pa'

(D) 'Kis'

(10) The number of Background colours in GW-BASIC is:-

(10) GW-BASIC میں بیک گراؤڈ رنگوں کی تعداد ہے۔

(A) 4

(B) 8

(C) 12

(D) 16

(11) MS-Word is a \_\_\_\_\_ based program.

(11) ایم آئی آرڈو \_\_\_\_\_ میں پروگرام ہے۔

(A) Windows ونڈوز

(B) System سسٹم

(C) DOS ڈاوس

(D) None of these ان میں سے کوئی بھی نہیں

(12) \_\_\_\_\_ provides the information about application software.

(12) \_\_\_\_\_ ایپلیکیشن سوفٹ ویئر کے بارے میں معلومات دیتی ہے۔

(A) Menu bar منیو بار

(B) Tool bar ٹول بار

(C) Status bar سٹیٹس بار

(D) Scroll bar سکرول بار

PAPER CODE  
NUMBER: 7832

2017 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر

COMPUTER SCIENCE (OLD SCHEME) (سیشن 2012-2014)

کمپیوٹر سائنس (اولڈ سکیم)

GROUP-II

گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 12

کل نمبر = 12

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ Bubbles پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس

Note: You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. سوالیہ پرچہ پر سوالات ہر گز حل نہ کریں۔

The choice which you think is correct, fill that circle in front of that question number. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling two or more circles will result in zero mark in that question. Attempt as many questions as given in objective type question paper and leave others blank. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve question on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) The meaning to Upgrade the Program is:- پروگرام کو بہتر بنانے سے مراد ہے۔ (1)
- (A) Enhance the program پروگرام کی بہتری (B) Identification of program پروگرام کی شناخت  
(C) Create program پروگرام بنانا (D) Implementation the program پروگرام کا اطلاق
- (2) The maximum length of a variable in GW-BASIC is:- جی ڈی بیو بیسیک میں ایک ویری ایبل کی زیادہ سے زیادہ لمبائی ہے۔ (2)
- (A) 31 (B) 32 (C) 40 (D) 45
- (3) \_\_\_ is a type declaration character for Integer Variables. انٹیجر ویری ایبلز کی ٹائپ کی نشاندہی کے لیے کریکٹر استعمال ہوتا ہے۔ (3)
- (A) ! (B) % (C) # (D) \$
- (4) The types of Control Structures in BASIC are:- بیسیک میں کنٹرول سٹرکچرز کی اقسام ہیں۔ (4)
- (A) 1 (B) 3 (C) 5 (D) 7
- (5) \_\_\_ control structure is used to run the instruction after one to other:- کنٹرول سٹرکچر ایک کے بعد دوسری ہدایت چلانے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ (5)
- (A) Sequence ترتیب (B) Selection چناؤ (C) Loop لوپ (D) Iteration آئٹریشن
- (6) The instruction for the unconditional transfer of control is:- کنٹرول کے فیور مشروط ٹرانسفر کے لیے استعمال ہونے والی ہدایت ہے۔ (6)
- (A) GOTO (B) IF (C) FOR (D) NEXT
- (7) The statement X ( 30 ) stores the \_\_\_ memory locations. سینٹ X ( 30 ) میموری لوکیشنز کو محفوظ کرتی ہے۔ (7)
- (A) 29 (B) 30 (C) 31 (D) 34
- (8) The member of an array is expressed by its:- ایک اے کے رکن کو ظاہر کرتے ہیں اس کے۔ (8)
- (A) Subscript سب سکرپٹ (B) Array اے سے (C) Object اوبجیکٹ سے (D) Name of member رکن کے نام سے
- (9) A file can be handle by:- ایک فائل ہینڈل کی جا سکتی ہے۔ (9)
- (A) One method ایک طریقہ سے (B) Two methods دو طریقوں سے  
(C) Three methods تین طریقوں سے (D) Four methods چار طریقوں سے
- (10) The types of SCREEN Modes on Colour Monitors are:- کولر مونیٹرز پر SCREEN موڈز کی اقسام ہیں۔ (10)
- (A) 2 (B) 3 (C) 4 (D) 5
- (11) \_\_\_ company introduced the MS-Word. ایم ایس ورڈ \_\_\_ کمپنی نے بنایا۔ (11)
- (A) Microsoft مائیکروسافٹ (B) Noval نوال (C) Coral کورال (D) Lotus لٹس
- (12) The Extension of Document in MS-Word is:- ایم ایس ورڈ میں ڈاکومنٹ کی ایکسٹینشن ہوتی ہے۔ (12)
- (A) .xlc (B) .wpd (C) .dot (D) .doc

(86)

BOARD OF INTERMEDIATE AND SECONDARY EDUCATION,

MULTAN

OBJECTIVE KEY FOR S.S.C (10<sup>th</sup> / 9<sup>th</sup>) Annual Examination, 2017.

Name of Subject Computer Sci

Session 2012-2014 (old scheme)

Group: 1st

Group: 2nd

Q. Nos.	Paper Code	Paper Code	Paper Code	Paper Code
	7831	7833	7835	7837
1.	A	D	B	C
2.	B	A	C	D
3.	C	C	A	A
4.	C	A	D	B
5.	D	B	A	C
6.	A	C	C	A
7.	B	C	A	D
8.	C	D	B	A
9.	A	A	C	C
10.	D	B	C	A
11.	A	C	D	B
12.	C	A	A	C
13.				
14.				
15.				
16.				
17.				
18.				
19.				
20.				

Q. Nos.	Paper Code	Paper Code	Paper Code	Paper Code
	7832	7834	7836	7838
1.	A	C	B	D
2.	C	A	A	A
3.	B	B	A	D
4.	B	D	C	A
5.	A	A	A	C
6.	A	D	B	B
7.	C	A	D	B
8.	A	C	A	A
9.	B	B	D	A
10.	D	B	A	C
11.	A	A	C	A
12.	D	A	B	B
13.				
14.				
15.				
16.				
17.				
18.				
19.				
20.				

## SSC PART-II (10th CLASS)

COMPUTER SCIENCE (NEW SCHEME) (سیشن 2015-2017)

کمپیوٹر سائنس (نیو اسکیم)

GROUP-I

گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 1.45 Hours

SUBJECTIVE حصہ انشائیہ

وقت = 1.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 40

کل نمبر = 40

نوٹ: - جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔  
and its part number on answer book, as given in the question paper.

## SECTION-I حصہ اول

2. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 2- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- (i) Define Run Time Error. رن ٹائم ایرر کی تعریف کریں۔ (i)  
(ii) What is Flow Chart? فلو چارٹ کیا ہے؟ (ii)  
(iii) Write any two limitations of Flow Chart. فلو چارٹ کی کوئی سی دو حد بندیوں لکھیں۔ (iii)  
(iv) Write down the names of different types of Errors in program. پروگرام میں مختلف قسم کے ایررز کے نام تحریر کریں۔ (iv)  
(v) What is meant by IDE in GW-BASIC? GW-BASIC میں IDE سے کیا مراد ہے؟ (v)  
(vi) Write down the method to save a program in BASIC. بیسیک میں پروگرام محفوظ کرنے کا طریقہ لکھیں۔ (vi)

3. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 3- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- (i) Write the purpose and syntax of GOTO Statement. GOTO سٹیٹمنٹ کا مقصد اور سینٹیکس تحریر کریں۔ (i)  
(ii) What is meant by Sequence Structure? ترتیب سزیکر سے کیا مراد ہے؟ (ii)  
(iii) Differentiate between Save and Save As. Save اور Save As میں فرق بیان کریں۔ (iii)  
(iv) Write the short keys of Undo and Redo. Undo اور Redo کی شارٹ کیوز تحریر کریں۔ (iv)  
(v) Write down the steps to close the document in MS-WORD. MS-WORD میں ڈاکیومنٹ کو بند کرنے کا طریقہ لکھیں۔ (v)  
(vi) What is meant by Header and Footer? ہیڈر اور فوٹر سے کیا مراد ہے؟ (vi)

4. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 4- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- (i) Define two dimensional array. دو اسی اے کی تعریف کریں۔ (i)  
(ii) Define DIM statement. DIM سٹیٹمنٹ کی تعریف کریں۔ (ii)  
(iii) Define Built-in Function. بلٹ ان فنکشن کی تعریف کریں۔ (iii)  
(iv) Define ABS function with an example. ABS فنکشن کی تعریف لکھیں اور مثال دیں۔ (iv)  
(v) Write down the syntax of SCREEN Statement. سکرین سٹیٹمنٹ کا سینٹیکس تحریر کریں۔ (v)  
(vi) What is the purpose of LINE Statement in BASIC? بیسیک میں LINE سٹیٹمنٹ کا کیا مقصد ہے؟ (vi)

## SECTION-II حصہ دوم

NOTE: - Attempt any two questions.

نوٹ: - کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

5. Write a note on Constants and its types. 8 مستقلات اور اس کی اقسام پر نوٹ تحریر کریں۔ -5  
6. What is Control Transfer? 8 کنٹرول ٹرانسفر کیا ہے؟ مختلف اقسام کے کنٹرول ٹرانسفر کی وضاحت کریں۔ -6  
Explain different types of Control Transfer.  
7. Explain the following terms:- 8 درج ذیل اصطلاحات کی وضاحت کریں۔ -7  
(a) Characters کریکٹرز (b) Data files ڈیٹا فائلز (c) Record ریکارڈ (d) Program files پروگرام فائلز



## SSC PART-II (10th CLASS)

COMPUTER SCIENCE (NEW SCHEME) (سیشن 2015-2017)

کمپیوٹر سائنس (نیو سیکم)

GROUP-II

گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 1.45 Hours

SUBJECTIVE حصہ انشائیہ

وقت = 1.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 40

کل نمبر = 40

نوٹ - جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پر سچے میں درج ہے۔  
NOTE: - Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper.

SECTION-I حصہ اول

2. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 2- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- Define Syntax. (i) سینٹیکس کی تعریف کریں۔
- In which programming error, program execution stops accidentally and why? (ii) کون سی پروگرامنگ ایرر میں پروگرام کی ایگزیکوشن حادثاتی طور پر رک جاتی ہے اور کیوں؟
- What is meant by Program Coding? (iii) پروگرام کوڈنگ سے کیا مراد ہے؟
- Write down one example of Numeric and String Constants. (iv) نوٹمیرک اور سٹرنگ کانسٹنٹس کی ایک ایک مثال لکھیے۔
- What is meant by Desk Checking? (v) ڈیسک چیکنگ سے کیا مراد ہے؟
- Differentiate between CLEAR and CLS Command. (vi) CLEAR اور CLS کمانڈز میں فرق لکھیے۔

3. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 3- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- Define Outer Loop. (i) آؤٹر لوپ کی تعریف کریں۔
- Write the names of Logical Operators. (ii) لوژیکل آپریٹرز کے نام لکھیں۔
- Write the components of application Window in MS-Word. (iii) ایم ایس ورڈ کی ایپلیکیشن ونڈو کے اجزاء تحریر کریں۔
- Write the use of "Auto Correct" feature in MS-Word. (iv) ایم ایس ورڈ میں "آٹو کوریکٹ" فیچر کا استعمال لکھیں۔
- Write the use of "Spell Checker" in MS-Word. (v) ایم ایس ورڈ میں "سپیل چیکر" کا استعمال تحریر کریں۔
- Write the Shortcut Key of Print. (vi) پرنٹ کرنے کے لیے شارٹ کٹ کی تحریر کریں۔

4. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 4- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- What is the use of Subscript in Array? (i) اریے میں سب سکرپٹ کا کیا استعمال ہے؟
- What is One-Dimensional Array? (ii) ایک سٹی اریے کیا ہے؟
- Define Built-in-Function. (iii) بلٹ ان فنکشن کی تعریف کریں۔
- Define Subroutines. (iv) سب روٹینز کی تعریف کریں۔
- Describe the use of Screen-Statement in BASIC. (v) سکرین میں سکرین سٹیٹمنٹ کا استعمال واضح کریں۔
- Define Graphics. (vi) گرافکس کی تعریف کریں۔

SECTION-II حصہ دوم

NOTE: - Attempt any two questions.

نوٹ - کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

- Write a note on different Operators in GW-BASIC. 8 (i) GW-BASIC میں مختلف آپریٹرز پر نوٹ لکھیں۔ -5
- Describe the use of ON --- ERROR --- GOTO Statement in BASIC with example. 8 (ii) بیسیک میں استعمال ہونے والی ON --- ERROR --- GOTO سٹیٹمنٹ کی وضاحت مثال کے ذریعے کریں۔ -6
- Explain SCREEN and PALETTE statement with syntax. 8 (iii) SCREEN اور PALETTE سٹیٹمنٹ کی سینٹیکس کی مدد سے وضاحت کریں۔ -7

89

رول نمبر

PAPER CODE  
NUMBER: 3837

2017 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

COMPUTER SCIENCE (NEW SCHEME) (سیشن 2015-2017)

کمپیوٹر سائنس (نیو اسکیم)

GROUP-I

گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ Bubbles پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہر مرحلہ نہ کریں۔

Note: You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that circle in front of that question number. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling two or more circles will result in zero mark in that question. Attempt as many questions as given in objective type question paper and leave others blank. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve question on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) To read information from a file, it must be opened for:- (1) فائل سے معلومات پڑھنے کے لیے اسے کھولنا چاہیے۔  
(A) Input ان پٹ (B) Output آؤٹ پٹ (C) Both A and B دونوں (D) None of these ان میں سے کوئی بھی نہیں
- (2) The number of background colours available in BASIC is:- (2) بیگ میں موجود بیگ گراؤنڈ کولرز کی تعداد ہے۔  
(A) 4 (B) 8 (C) 12 (D) 16
- (3) \_\_\_ option is not in Edit Menu. (3) ایڈٹ مینو میں نہیں ہوتا۔  
(A) Undo انڈو (B) Redo ریڈو (C) Find فائنڈ (D) Font فونٹ
- (4) \_\_\_ possible solutions for a problem are. (4) ایک مسئلے کے حل کی صورتیں ممکن ہیں۔  
(A) One ایک (B) Two دو (C) Three تین (D) Multiple کئی
- (5) Program upgradation refers to:- (5) پروگرام کو بہتر بنانے سے مراد ہے۔  
(A) Program Enhancement پروگرام کی بہتری (B) Program Identification پروگرام کی شناخت  
(C) Program Development پروگرام بنانا (D) Program Implementation پروگرام کا اطلاق
- (6) A variable name must start with a/an:- (6) ویری ایبل کا نام شروع ہونا چاہئے۔  
(A) Alphabet ایلفا بیٹ سے (B) Underscore انڈر سکور سے  
(C) Digit ڈیجٹ سے (D) Alphabet or Underscore ایلفا بیٹ یا انڈر سکور سے
- (7) To run a program in GW-BASIC, shortcut key used is:- (7) جی ڈی بیو بیگ میں پروگرام چلانے کے لیے شارٹ کٹ کی استعمال ہوتی ہے۔  
(A) F4 (B) F3 (C) F2 (D) F1
- (8) FOR --- NEXT statement is used to implement:- (8) FOR --- NEXT سٹیٹمنٹ استعمال کرتے ہیں۔  
(A) Iteration تکرار کے لیے (B) Selection انتخاب کے لیے (C) Sequence ترتیب کے لیے (D) All of these ان تمام کے لیے
- (9) Dimension statement uses the keyword:- (9) سٹیٹمنٹ کے لیے کی ورڈ استعمال ہوتا ہے۔  
(A) DMS (B) DS (C) DIM (D) DM
- (10) The statement DIM C(30, 50) would reserve:- (10) سٹیٹمنٹ DIM C(30, 50) محفوظ کرتی ہے۔  
(A) 180 locations 180 مقامات (B) 1500 locations 1500 مقامات  
(C) 1800 locations 1800 مقامات (D) 150 locations 150 مقامات

PAPER CODE

NUMBER: 3832

2017 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

190

رول نمبر

COMPUTER SCIENCE (NEW SCHEME) (سیشن 2015-2017)

کمپیوٹر سائنس (نیو اسکیم)

GROUP-II

گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ Bubbles پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس

Note: You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. سوالیہ پر چار پر سوالات ہر گز حل نہ کریں۔

The choice which you think is correct, fill that circle in front of that question number. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling two or more circles will result in zero mark in that question. Attempt as many questions as given in objective type question paper and leave others blank. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve question on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) The rectangular symbol in Flowchart indicates:- (1) فلو چارٹ میں مستطیل کی شکل کہلاتی ہے۔
- (A) Processing پراسیسنگ (B) Condition کنڈیشن (C) Input ان پٹ (D) Output آؤٹ پٹ
- (2) \_\_\_\_ term is commonly used to refer program errors. (2) پروگرام میں موجود غلطیوں کے لیے عام استعمال ہونے والی اصطلاح ہے۔
- (A) Bugs بگ (B) Debugs ڈی بگ (C) Compiling کمپائلنگ (D) Coding کوڈنگ
- (3) Types of Variables are:- (3) متغیرات کی اقسام ہیں۔
- (A) One ایک (B) Three تین (C) Four چار (D) Two دو
- (4) \_\_\_\_ is not a Logical Operator. (4) \_\_\_\_ لوچیکل آپریٹر نہیں ہے۔
- (A) AND (B) OR (C) NEITHER (D) NOT
- (5) The Extension of based file in Basic Program is:- (5) بیسیک پروگرام پر مشتمل فائل کی ایکٹنشن ہوتی ہے۔
- (A) .bs (B) .doc (C) .txt (D) .bas
- (6) The statement DIM C(30, 50) would reserve:- (6) ڈیمینٹ DIM C(30, 50) محفوظ کرتی ہے۔
- (A) 80 locations 80 مقامات (B) 1500 locations 1500 مقامات (C) 1800 locations 1800 مقامات (D) 150 locations 150 مقامات
- (7) To represent the first element of an array having 4 rows and 3 columns is:- (7) چار قطاروں اور تین کالموں پر مشتمل ایرے کے پہلے رکن کو ظاہر کرنے کا طریقہ ہے۔
- (A) A ( 0, 0 ) (B) A ( 1, 1 ) (C) A ( 4, 3 ) (D) A ( 2, 3 )
- (8) The output of ABS ( -4.58 ) is:- (8) ABS ( -4.58 ) کا جواب ہے۔
- (A) 4 (B) -4 (C) 5 (D) 4.58
- (9) In Medium Resolution Screen mode colors for foreground are:- (9) میڈیم ریزولوشن سکرین موڈ میں فورگراؤنڈ کے کلرز ہیں۔
- (A) 1 (B) 2 (C) 4 (D) 16
- (10) MS-Word is a \_\_\_\_ based program. (10) MS ورڈ \_\_\_\_ بیسڈ پروگرام ہے۔
- (A) Windows ونڈوز (B) System سسٹم (C) Dos ڈاس (D) None of these ان میں سے کوئی بھی نہیں

(91)

BOARD OF INTERMEDIATE AND SECONDARY EDUCATION

MULTAN

OBJECTIVE KEY FOR S.S.C (10<sup>th</sup> / 2<sup>nd</sup>) Annual Examination, 2017

Name of Subject Computer Science

Session 2015-2017

Group: 1st

Group: 2nd

(New Scheme)

Q. Nos.	Paper Code	Paper Code	Paper Code	Paper Code
	3831	3833	3835	3837
1.	D	A	C	A, B, C
2.	A	C	B	D
3.	A	A	A, B, C	D
4.	C	C	D	D
5.	A	B	D	A
6.	C	A, B, C	D	A
7.	B	D	A	C
8.	A, B, C	D	A	A
9.	D	D	C	C
10.	D	A	A	B
11.				
12.				
13.				
14.				
15.				
16.				
17.				
18.				
19.				
20.				

Q. Nos.	Paper Code	Paper Code	Paper Code	Paper Code
	3832	3834	3836	3838
1.	A	A	D	D
2.	A	D	B	C
3.	D	A	A	D
4.	C	A	D	B
5.	D	A	A	A
6.	B	A	A	D
7.	A	D	A	A
8.	D	C	A	A
9.	A	D	D	A
10.	A	B	C	A
11.				
12.				
13.				
14.				
15.				
16.				
17.				
18.				
19.				
20.				