PAPER CODE NUMBER: 1833	2016 (A) SSC PART-I (9th CLASS)	رول نمبر _____

COMPUTER SCIENCE GROUP-I (2015-2017 سیشن) کمپیوٹر سائنس گروپ ۔ پہلا

TIME ALLOWED: 15 Minutes **OBJECTIVE حصہ معروضی** وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10 کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ Bubbles پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اِس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز حل نہ کریں۔

Note: You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that circle in front of that question number. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling two or more circles will result in zero mark in that question. Attempt as many questions as given in objective type question paper and leave others blank. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve question on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1 **سوال نمبر 1۔**

(1) Ending letters which are placed afer dot in file name, are called:- (1) ایسے اختتامی الفاظ جو فائل کے نام کے بعد لکھے جاتے ہیں، کہلاتے ہیں۔

(A) Directory Name ڈائریکٹری کا نام (B) Folder Name فولڈر کا نام (C) File Extensions فائل ایکسٹینشنز (D) Icon آئیکن

(2) The shortest way of Accessing files is:- (2) فائلز ایکسیس کرنے کا مختصر ترین ذریعہ ہیں۔

(A) Task Bar ٹاسک بار (B) Start Button سٹارٹ بٹن (C) My Documents مائی ڈاکیومنٹس (D) Shortcuts شارٹ کٹس

(3) The Fourth Generation Computer used:- (A) Vaccum tubes ویکیوم ٹیوبز (3) چوتھی جنریشن کے کمپیوٹر استعمال کرتے ہیں۔

(B) Integrated Circuits انٹیگریٹڈ سرکٹس (C) Transistors ٹرانزسسٹرز (D) Microprocessors مائیکروپروسیسرز

(4) Scientist produced first microprocessor in 1971 for Intel:- (4) سائنس دان نے 1971ء میں انٹل کمپنی کے لیے پہلا مائیکروپروسیسر بنایا۔

(A) Ted Hoff ٹیڈ ہوف (B) Von Neuman وان نیومین (C) J.P. Eckert جے پی ایکرٹ (D) Charless Babbage چارلس بابیج

(5) A set of lines or wires used to transfer data is called:- (5) ڈیٹا کی منتقلی کے لیے استعمال ہونے والا لائنوں یا تاروں کا مجموعہ کہلاتا ہے۔

(A) Bus بس (B) Monitor مونیٹر (C) Clock کلاک (D) Register رجسٹر

(6) _____ device is used to get soft copy. (6) سافٹ کاپی آؤٹ پٹ حاصل کرنے کے لیے آلہ استعمال ہوتا ہے۔

(A) Printer پرنٹر (B) Plotter پلاٹر (C) Monitor مونیٹر (D) System Unit سسٹم یونٹ

(7) The hardware component that stores data and programs permanently (7) ایسا ہارڈ ویئر آلہ جو ڈیٹا اور پروگرامز کو مستقل محفوظ کرتا ہے۔

is called:- (A) Primary storage پرائمری سٹوریج (B) Secondary storage سیکنڈری سٹوریج (C) CPU سی پی یو (D) Register رجسٹر

(8) The base of Hexadecimal Number System is:- (8) ہیکساڈیسیمل نمبر سسٹم کی اساس ہے۔

(A) 16 (B) 8 (C) 2 (D) 10

(9) In Boolean Algebra OR operator is denoted by:- (9) بولین الجبرا میں OR آپریٹر کو ظاہر کیا جاتا ہے۔

(A) * (B) - (C) + (D) .

(10) The output of compiler is:- (A) Source Program سورس پروگرام (10) کمپائلر کی آؤٹ پٹ ہے۔

(B) Application Program ایپلیکیشن پروگرام (C) System Program سسٹم پروگرام (D) Object Program اوبجیکٹ پروگرام

2016 (A)

رول نمبر _____

SSC PART-I (9th CLASS)

COMPUTER SCIENCE GROUP-I (2015-2017 سیشن) **کمپیوٹر سائنس گروپ ۔ پہلا**

TIME ALLOWED: 1.45 Hours **SUBJECTIVE حصہ انشائیہ** وقت = 1.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 40 کل نمبر = 40

NOTE: - Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper.

نوٹ۔ جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔

SECTION-I حصہ اول

2. Attempt any four parts. **8 = 2 x 4** **سوال نمبر 2۔ کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔**

(i) Differentiate between Digital and Analog Computers. (i) ڈیجیٹل اور اینالاگ کمپیوٹرز میں فرق بیان کیجیے۔

(ii) What are the uses of Computer Simulations? (ii) کمپیوٹر سیمولیشنز کا استعمال بیان کیجیے۔

(iii) What are the Classification of Computers? (iii) کمپیوٹر کی درجہ بندی کون سی ہیں؟

(iv) Define RAM. (iv) ریم کی تعریف کیجیے۔

(v) Define System Bus. (v) سسٹم بس کی تعریف کیجیے۔

(vi) Differentiate between System Software and Application Software. (vi) سسٹم سافٹ ویئر اور ایپلیکیشن سافٹ ویئر میں فرق بتائیں۔

3. Attempt any four parts. **8 = 2 x 4** **سوال نمبر 3۔ کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔**

(i) Define Pixel. (i) پکسل کی تعریف بیان کیجیے۔

(ii) Differentiate between Printer and Plotter. (ii) پرنٹر اور پلاٹر میں فرق بیان کیجیے۔

(iii) What is meant by DRAM? (iii) DRAM سے کیا مراد ہے؟

(iv) State the purpose of Hard Disk. (iv) ہارڈ ڈسک کا مقصد بیان کیجیے۔

(v) What is meant by ASCII code? (v) ASCII کوڈ سے کیا مراد ہے؟

(vi) Calculate $0110_{(2)} \times 1011_{(2)}$. (vi) $0110_{(2)} \times 1011_{(2)}$ کو حل کیجیے۔

4. Attempt any four parts. **8 = 2 x 4** **سوال نمبر 4۔ کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔**

(i) How is Static RAM different from Dynamic RAM? (i) سٹیٹک ریم کس طرح ڈائنامک ریم سے مختلف ہوتی ہے؟

(ii) What is meant by Seek Time? (ii) سیک ٹائم سے کیا مراد ہے؟

(iii) Why is extension used with file name? (iii) فائل کے نام کے ساتھ ایکسٹینشن کیوں استعمال کی جاتی ہے؟

(iv) What is meant by Command Line User Interface? (iv) کمانڈ لائن یوزر انٹرفیس سے کیا مراد ہے؟

(v) How does Computer get a Virus? (v) کمپیوٹر، وائرس کیسے حاصل کرتا ہے؟

(vi) Write the use of Short Cut Key. (vi) شارٹ کٹ کی کا استعمال لکھیں۔

SECTION-II حصہ دوم

NOTE: - Attempt any two questions. **نوٹ۔ کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔**

5. What is Port? Describe the types of Computer Ports. 8 5۔ پورٹ کیا ہے؟ کمپیوٹر پورٹس کی اقسام بیان کیجیے۔

6. What is a Plotter? Write a note on different kinds of Plotter. 2 + 6 6۔ پلاٹر کیا ہے؟ مختلف اقسام کے پلاٹر پر نوٹ لکھیں۔

7. Explain Binary Number System. 8 7۔ ثنائی اعداد کے نظام کی وضاحت کیجیے۔ نیز عدد 129 کو ثنائی اعداد میں تبدیل کیجیے۔

Also convert the number 129 into binary.

PAPER CODE NUMBER: 1832	2016 (A) SSC PART-I (9th CLASS)	رول نمبر _____

COMPUTER SCIENCE GROUP-II (2015-2017 سیشن) کمپیوٹر سائنس گروپ ۔ دوسرا

TIME ALLOWED: 15 Minutes **OBJECTIVE حصہ معروضی** وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10 کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ Bubbles پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اِس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز حل نہ کریں۔

Note: You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that circle in front of that question number. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling two or more circles will result in zero mark in that question. Attempt as many questions as given in objective type question paper and leave others blank. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve question on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1 **سوال نمبر 1۔**

(1) Assembly Language uses:- (1) اسمبلی لینگوئج میں استعمال ہوتے ہیں۔

(A) English words انگریزی الفاظ (B) Mnemonics نی مونکس (C) 0 and 1 صفر اور ایک (D) Roman words رومن الفاظ

(2) Types of Computers are:- (2) کمپیوٹر کی اقسام ہیں۔

(A) One ایک (B) Two دو (C) Three تین (D) Four چار

(3) Types of Computer Buses are:- (3) کمپیوٹر بسز کی اقسام ہیں۔

(A) One ایک (B) Two دو (C) Three تین (D) Four چار

(4) CAPS Lock Key is:- (A) Toggle Key ٹوگل کی (4) کیپس لاک کی ہے۔

(B) Window Key ونڈو کی (C) Modifier Key موڈیفائر کی (D) Cursor Control Key کرسر کنٹرول کی

(5) The smallest unit of Data in Computer is:- (5) کمپیوٹر میں ڈیٹا کا سب سے چھوٹا یونٹ ہے۔

(A) Word حرف (B) Bit بٹ (C) Byte بائیٹ (D) Character لفظ

(6) If the most significant bit of the signed number is 1, then the number is:- (6) اگر علامتی بٹ 1 ہو تو عدد ہوتا ہے۔

(A) Positive مثبت (B) Negative منفی (C) Incorrect غلط (D) Octal آٹھ

(7) In Boolean Algebra, A + A = ? (7) بولین الجبرا میں A + A برابر ہوتا ہے۔

(A) 3A (B) 2A (C) A (D) 0

(8) Types of DOS Commands are:- (8) ڈاس کمانڈز کی اقسام ہیں۔

(A) Two دو (B) Three تین (C) Four چار (D) Five پانچ

(9) Normally, Floppy disk drive is designated with:- (9) عام طور پر فلاپی ڈسک ڈرائیو کو منسوب کیا جاتا ہے۔

(A) C:\ (B) E:\ (C) F:\ (D) A:\

(10) Files and Folders are managed by:- (10) فائلوں اور فولڈروں کی تنظیم کے لیے استعمال ہوتا ہے۔

(A) Control Panel کنٹرول پینل (B) Windows Explorer ونڈوز ایکسپلورر

(C) Internet Explorer انٹرنیٹ ایکسپلورر (D) Windows Accessories ونڈوز ایکسیسریز

2016 (A)

رول نمبر _____

SSC PART-I (9th CLASS)

COMPUTER SCIENCE GROUP-II (2015-2017 سیشن) کمپیوٹر سائنس گروپ ۔ دوسرا

TIME ALLOWED: 1.45 Hours **SUBJECTIVE** حصہ انشائیہ وقت = 1.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 40 کل نمبر = 40

NOTE: - Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper.

نوٹ۔ جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جز و نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔

SECTION-I حصہ اول

2. Attempt any four parts. 8 = 2 x 4 **سوال نمبر 2۔ کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔**

(i) What is the Concept of the Modern Stored Program? (i) جدید سٹورڈ پروگرام کا تصور کیا ہے؟

(ii) Differentiate between Analog and Digital Computers. (ii) اینالاگ اور ڈیجیٹل کمپیوٹرز میں فرق بیان کیجیے۔

(iii) State the use of Computer in Education. (iii) کمپیوٹر کا ایجوکیشن میں استعمال بیان کیجیے۔

(iv) What is meant by ALU? (iv) ALU سے کیا مراد ہے؟

(v) State the purpose of Output Unit. (v) آؤٹ پٹ یونٹ کا مقصد بیان کیجیے۔

(vi) Define Computer Hardware. (vi) کمپیوٹر ہارڈ ویئر کی تعریف تحریر کیجیے۔

3. Attempt any four parts. 8 = 2 x 4 **سوال نمبر 3۔ کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔**

(i) What is the function of Numeric Keys? (i) نومیرک کیز کا فنکشن (کام) کیا ہے؟

(ii) Define Mouse. (ii) ماؤس کی تعریف کیجیے۔

(iii) Define Alphanumeric Data with examples. (iii) ایلفا نومیرک ڈیٹا کی مثالوں سے تعریف کیجیے۔

(iv) Convert $011011_{(2)}$ into Decimal Number System. (iv) $011011_{(2)}$ کو ڈیسیمل عددی نظام میں تبدیل کیجیے۔

(v) Define Boolean Constants. (v) بولین مستقلات کی تعریف کیجیے۔

(vi) Prove $\overline{\overline{x}} = x$, by using the Truth Table. (vi) $\overline{\overline{x}} = x$ کو ٹروتھ ٹیبل کی مدد سے ثابت کیجیے۔

4. Attempt any four parts. 8 = 2 x 4 **سوال نمبر 4۔ کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔**

(i) What is Duality Principle? (i) دہرے پن کا اصول کیا ہے؟

(ii) Make the Truth Table of $f(x, y) = x . \overline{y}$. (ii) $f(x, y) = x . \overline{y}$ کا ٹروتھ ٹیبل بنائیے۔

(iii) What is Application Software? (iii) ایپلیکیشن سافٹ ویئر کیا ہوتا ہے؟

(iv) Differentiate between .exe and .com files. (iv) .exe اور .com فائلز میں فرق بیان کیجیے۔

(v) What is Desktop? (v) ڈیسک ٹاپ کیا ہوتا ہے؟

(vi) What is meant by Multitasking? (vi) ملٹی ٹاسکنگ سے کیا مراد ہے؟

SECTION-II حصہ دوم

NOTE: - Attempt any two questions. **نوٹ۔ کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔**

5. Define CPU and write note on Control Unit. 8 5۔ CPU کی تعریف کیجیے اور کنٹرول یونٹ پر نوٹ لکھیں۔

6. What is ROM? Write a note on different types of ROM. 2 + 6 6۔ روم کیا ہوتی ہے؟ روم کی مختلف اقسام پر نوٹ لکھیے۔

7. What is Number System? 8 7۔ عددی نظام سے کیا مراد ہے؟ بائنری اور آکٹل عددی نظام کو مثالوں سے واضح کیجیے۔

Explain Binary and Octal Number System with examples.

BOARD OF INTERMEDIATE AND SECONDARY EDUCATION, MULTAN

OBJECTIVE KEY FOR SSC 10th/9th Annual Examination, 2016. (2015-17)

Name of Subject Computer Science (New Scheme) Session Computer Science (New Scheme)

Group: 1st

Q. Nos.	Paper Code	Paper Code	Paper Code	Paper Code
	1831	1833	1835	1837
1.	D	C	C	C
2.	A	D	D	B
3.	A	D	C	A
4.	C	A	D	C
5.	B	A	D	D
6.	A	C	A	C
7.	C	B	A	D
8.	D	A	C	D
9.	C	C	B	A
10.	D	D	A	A
11.				
12.				
13.				
14.				
15.				
16.				
17.				
18.				
19.				
20.				

Group: 2nd

Q. Nos.	Paper Code	Paper Code	Paper Code	Paper Code
	1832	1834	1836	1838
1.	B	D	B	C
2.	C	B	C	A
3.	C	B	A	B
4.	A	C	D	B
5.	B	C	B	C
6.	B	A	B	A
7.	C	B	C	D
8.	A	B	C	B
9.	D	C	A	B
10.	B	A	B	C
11.				
12.				
13.				
14.				
15.				
16.				
17.				
18.				
19.				
20.				

سرٹیفکیٹ بابت تصحیح سوالیہ پرچہ/مارکنگ Key

ہم نے مضمون کمپیوٹر سائنس پرچہ ۔۔۔ گروپ ۔۔۔ میٹرک سالانہ 2016 کا سوالیہ پرچہ انشائیہ/معروضی (Subjective & Objevtive) کو بنظرِ عمیق چیک کرلیا ہے یہ پرچہ سلیبس کے عین مطابق Set کیا گیا ہے۔اس سوالیہ پرچہ میں کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔ہم نے سوالیہ پرچہ کا اردو اور انگریزی Version بھی چیک کرلیا ہے یہ Version آپس میں مطابقت رکھتے ہیں اور سلیبس (Syllabus) کے مطابق بھی ہیں۔نیز اس پرچہ کی Key کی بابت بھی تصدیق کی جاتی ہے کہ یہ بھی درست بنائی گئی ہے۔اس میں بھی کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔

مزید یہ کہ ہم نے Key بنانے سے متعلق دفتر کی جانب سے تیارہ کردہ ہدایات وصول کر کے ان کا بغور مطالعہ کرلیا ہے اور ان کی روشنی میں Key بنائی ہے۔

PREPARED & CHECKED BY

Sr.No	Name	Designation	Institution	Mobile No.	Signature
01	Zahid Mahmood Sher	SST(CT)	Govt. HS Model Shamsabad.	0300-9629405	
02	Rabia Basri	SST(CT)	Govt. Girls Hr. Sec. School	03360444412	
03	KAMRAN NOOR	SST(IT)	GHS Model Vehari	0300-7727086	
04	Hafiz Muhammad Tibrez	MCS(Cs), MBA, SST(IT)	[illegible]	0313862649	

22/3

ثانوی و اعلیٰ ثانوی تعلیمی بورڈ، ملتان

مورخہ 22-03-2016 مضمون کمپیوٹر سائنس پرچہ 9th گروپ ہائی

جنرل ہدایات برائے مارکنگ (مارکنگ سکیم) Key (2015-2017 New Scheme)

میٹرک سالانہ امتحان 10th / 9th 2016ء

نوٹ: ممتحن ضروری نمبر کاٹنے سے گریز کریں۔ اور نمبر کاٹنے کی صورت میں وجہ (Marking Symbols) Reasons ضرور تحریر کریں۔

Section – I حصہ اول

سوال نمبر 02 (دورانیہ)

(i) کوئی سا ایک فرق لکھنے پر 02 نمبر دیے جائیں۔

(ii) کوئی سا ایک درست استعمال لکھنے پر 02 نمبر دیے جائیں۔

(iii) (a) سپر کمپیوٹر (b) مین فریم کمپیوٹر (c) منی کمپیوٹر (d) مائیکرو کمپیوٹر ½ (½+½+½+½) درجہ بندی کے ساتھ تحریر کرنے پر 02 نمبر دیے جائیں۔

(iv)-(v) درست تعریف لکھنے پر 02 نمبر دیے جائیں۔

(vi) کوئی سا ایک درست فرق تحریر کرنے پر 02 نمبر دیے جائیں۔

سوال نمبر 03

(i) درست تعریف تحریر کرنے پر 02 نمبر دیے جائیں۔

(ii) کوئی سا ایک درست فرق تحریر کرنے پر 02 نمبر دیے جائیں۔

(iii) DRAM کا درست جواب تحریر کرنے پر 02 نمبر دیے جائیں۔

(iv) ہارڈ ڈسک کے بارے میں کوئی سا ایک درست فقرہ جس سے ہارڈ ڈسک کا مقصد واضح ہو لکھنے پر 02 نمبر دیے جائیں۔

(v) درست جواب تحریر کرنے پر 02 نمبر دیے جائیں۔

(vi)
```
  0110
  1011
 -----
  0110
 0110XX
 0100XXX
 0110XXX
-------
 1000010
```

سوال نمبر 04

(i) کوئی سا ایک درست فرق لکھنے پر 02 نمبر دیے جائیں۔

(ii) درست تعریف لکھنے پر 02 نمبر دیے جائیں۔

(iii) خاکہ یا ایپلیکیشن کی تعریف / استعمال / مقصد درست تحریر کرنے پر 02 نمبر دیے جائیں۔

general instructions

(v) درست مقصد / تعریف / ریکارڈنگ تحریر کرنے پر 02 نمبر دیے جائیں۔

(vi) کمپیوٹر میں وائرس آنے کی کوئی سی ایک وجہ تحریر کرنے پر 02 نمبر دیے جائیں۔

(vii) کی بورڈ کیسز کی مدد سے کسی کام کو مختصر طریقے سے سرانجام دینا / درست جواب تحریر کرنے پر 02 نمبر دیے جائیں۔

Section – II حصہ دوم

سوال نمبر 05 کمپیوٹر کی درست تعریف لکھنے پر 02 نمبر اور درست اقسام (وضاحت) سپیشل پورٹ، پیرالل / متوازی پورٹ، USB کا درست جواب تحریر کرنے پر 2+2+2+2=(08) نمبر بالترتیب 02+02+02 = 06 نمبر دیے جائیں [اقسام کے صرف نام لکھنے پر 02 نمبر دیے جائیں]

سوال نمبر 06 ہارڈ ڈسک کی درست تعریف تحریر کرنے پر 02 نمبر اور درست اقسام فرم ہارڈ ڈسک، فلاپی ڈسک ڈرائیو، آپٹیکل ڈسک ہارڈ ڈسک کا درست جواب 2+2+2+2=(08) لکھنے پر 02+02+02 = 06 نمبر دیے جائیں۔ [اقسام کے صرف نام لکھنے پر 02 نمبر دیے جائیں]

سوال نمبر 07 ثنائی اعداد کے نظام کی درست وضاحت پر 04 نمبر دیے جائیں۔

نمبر 04

2	129
2	64 – 01
2	32 – 0
2	16 – 0
2	8 – 0
2	4 – 0
2	2 – 0
2	1 – 0
	0 – 1

4+4=08

01000001 (2)

PREPARED & CHECKED BY:

Sr.No	Name	Designation	Institution	Mobile No.	Signature
01	KAMRAN NOOR MPhil(CS), MSA	SST(ET)	GHS Model Town Jalwal	0300-7727086	
02	Hafiz Muhammad Jibran	SST(IT)		03138625347	
03	Zahid Mahmood	SST(IT)	GHS Mohallah Sharifabad	0300-7639405	
04	Mrs. Rabia Basri	SST(ET)	GGHSS Irfan	03366444412	

22/3

ثانوی و اعلیٰ ثانوی تعلیمی بورڈ ملتان

مورخہ: 22-03-2016 مضمون: کمپیوٹر سائنس / انفارمیٹکس گروپ: دوسرا

(نیو سکیم 2015-2017) جنرل ہدایات برائے مارکنگ Key (مارکنگ سکیم)

میٹرک سالانہ 19th / 9th امتحان 2016ء

نوٹ: غیر ضروری نمبر کاٹنے سے گریز کیا جائے۔ اور نمبر کاٹنے کی صورت میں وجہ / Reason (Marking Symbols) ضرور تحریر کریں۔

حصہ اول SECTION-I

سوال نمبر 2 - 2×4=8

(درست جواب)

(i) وہ واحد جزو جس کمپیوٹری یا کمپیوٹر میں ڈیٹا محفوظ کرنا سکوڈنج کہلاتا ہے

(ii) کوئی سا ایک فرق لکھنے پر 2 نمبر دیے جائیں۔

(iii) کوئی سا ایک استعمال لکھنے پر 2 نمبر دیے جائیں۔

(iv, v, vi) درست تعریف لکھنے پر 2, 2, 2 نمبر دیے جائیں۔

سوال نمبر 3 - 2×4=8

(جواب)

(i), (ii), (iii) درست جواب لکھنے پر 2, 2, 2 نمبر دیے جائیں۔

(iv) $0\times2^5+1\times2^4+1\times2^3+0\times2^2+1\times2^1+1\times2^0$

$0+16+8+0+2+1$

$27_{(10)}$

(v) 0 اور 1 کو بولین متغیرات کہتے ہیں۔ یا دوسری کتب کے مطابق

(vi)

X	$\bar{X}$	$\bar{\bar{X}}$
0	1	0
1	0	1

سوال نمبر 4 - 2×4=8

(i) دوہرے پن یا Duality کے 2 اصول 1+1=2

1 ⟵ 1 کو 0 اور 0 کو 1 میں تبدیل کریں

1 ⟵ + کو . اور . کو + میں تبدیل کریں

(ii)

X	Y	$\bar{Y}$	$X.\bar{Y}$
0	0	1	0
0	1	0	0
1	0	1	1
1	1	0	0

(iii) درست تعریف / استعمال لکھنے پر 2 نمبر

(iv) مشین لینگویج میں ہدایات لکھی ہوتی ہیں اور خود بخود رن RUN ہو جاتی ہیں۔ فائلز میں .COM DOS کا نام محفوظ ہوتی ہیں

(v, vi) درست تعریف لکھنے پر 2 نمبر دیے جائیں۔

general instructions

SECTION II _ حصہ دوم

2 X 8 = (16)

سوال نمبر 5 -

02 + 06 = (8) 05 = کنٹرول پوائنٹ پروٹوکول 02 = تعریف CPU

سوال نمبر 6 - روم تعریف

(اقسام کے صرف نام لکھنے پر 2 نمبر دیے جائیں گے) 2 X 4 = (8)

- 02 = پی روم پروٹوکول
- 02 = ای پی روم پروٹوکول
- 02 = ای ایس پی روم پروٹوکول

سوال نمبر 7 -

02 = عددی نظام

03 = بائنری نظام وضاحت

03 = آکٹل نظام وضاحت

PREPARED & CHECKED BY

Sr.No	Name	Designation	Institution	Mobile No.	Signature
01	KAMRAN NOOR M.Phil(CS), MBA	SST(IT)	GHS Mohalla Vehari	8393 772-7086	
02	Hafiz Muhammad Tahir	SST(IT)	گورنمنٹ ہائی سکول	03138625847	
03	Zahid Mahmood Sir	SST(IT)	Govt. H/S No.1 Shamsabad, Vehari	030-9693405	
04	Rabia Basri	SST(IT)	GGHS Mozang	03360441412	

PAPER CODE NUMBER: 5837	2016 (A) SSC PART-I (9th CLASS)	رول نمبر _____

COMPUTER SCIENCE GROUP-I (2012-2014 سیشن) **کمپیوٹر سائنس گروپ ۔ پہلا**

TIME ALLOWED: 15 Minutes **OBJECTIVE حصہ معروضی** وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 12 کل نمبر = 12

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ Bubbles پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز حل نہ کریں۔

Note: You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that circle in front of that question number. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling two or more circles will result in zero mark in that question. Attempt as many questions as given in objective type question paper and leave others blank. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve question on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1 **سوال نمبر 1۔**

(1) 16 Lines Bus can carry Data:- (1) 16 لائنز کی بس ڈیٹا لے جاتی ہے۔

(A) 1 Byte 1 بائیٹ (B) 2 Bytes 2 بائیٹس (C) 3 Bytes 3 بائیٹس (D) 4 Bytes 4 بائیٹس

(2) Hard Disk is:- (2) ہارڈ ڈسک ہوتی ہے۔

(A) Optical آپٹیکل (B) Magnetic میگنیٹک (C) Random Access رینڈم ایکسیس (D) Read only صرف پڑھی جاتی ہے

(3) Functions keys are:- (3) فنکشن کیز ہوتی ہیں۔

(A) F1 to F15 (B) F1 to F17 (C) F1 to F12 (D) F2 to F18

(4) DRAM needs to be refreshed the Storage Data by:- (4) DRAM میں ذخیرہ شدہ ڈیٹا کو ریفریش کرنے کی ضرورت ہوتی ہے۔

(A) Periodically وقفے وقفے سے (B) Hourly گھنٹے سے (C) Weekly ہفتہ سے (D) Yearly سال سے

(5) (011) 4752105 is:- (A) Numeric Data نیومیرک ڈیٹا (5) (011) 4752105 ہے۔

(B) Alphanumeric Data ایلفانومیرک ڈیٹا (C) Alphabetic Data ایلفابیٹک ڈیٹا (D) Video Data ویڈیو ڈیٹا

(6) The Idempotent Law is:- (6) آئیڈیمپوٹینٹ کا قانون ہے۔

(A) $x + x.y = x + y$ (B) $\overline{\overline{x}} = x$ (C) $\overline{x.y} = \overline{x} + \overline{y}$ (D) $x.x = x$ and $x + x = x$

(7) The function of RMDIR command is to:- (A) Make directory ڈائریکٹری بنانا (7) RMDIR کمانڈ کرتی ہے:۔

(B) Remove directory ڈائریکٹری ختم کرنا (C) Copy files فائلز کاپی کرنا (D) Change directory ڈائریکٹری تبدیل کرنا

(8) Size of common Floppy Disk is:- (8) عام فلاپی ڈسک کا سائز ہوتا ہے۔

(A) 2.5 " (B) 4.5" (C) 3.5" (D) 5.5"

(9) Extension of MS-Word is:- (9) ایم ایس ورڈ کی ایکسٹینشن ہوتی ہے۔

(A) .wav (B) .ppt (C) .html (D) .doc

(10) Napier's Bones were introduced by:- (10) نیپیئر زبونز کے استعمال کا طریقہ متعارف کرایا۔

(A) John Napier جان نیپر نے (B) Charles Babbage چارلس بابج نے (C) Newton نیوٹن نے (D) Pascal پاسکل نے

(11) Punched card was invented in:- (11) پنچڈ کارڈ ایجاد ہوا۔

(A) 1790 (B) 1890 (C) 1990 (D) 1690

(12) Types of Computer Buses are:- (12) کمپیوٹر بسز کی اقسام ہیں۔

(A) One ایک (B) Two دو (C) Three تین (D) Four چار

2016 (A)

رول نمبر _____

SSC PART-I (9th CLASS)

COMPUTER SCIENCE GROUP-I (2012-2014 سیشن) **کمپیوٹر سائنس گروپ ۔ پہلا**

TIME ALLOWED: 2.45 Hours **SUBJECTIVE حصہ انشائیہ** وقت = 2.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 63 کل نمبر = 63

NOTE: - Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper.

نوٹ۔ جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔

SECTION-I حصہ اول

2. Attempt any six parts. **12 = 2 x 6**

سوال نمبر2۔ کوئی سے چھ اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) What does an Assembler do? (i) اسمبلر کیا کام سرانجام دیتا ہے؟

(ii) Write down two characteristics of First Generation Computers. (ii) پہلی جنریشن کے کمپیوٹرز کی دو خصوصیات بیان کیجیے۔

(iii) Name any four high level Computer languages. (iii) کوئی سی چار اونچے درجے کی کمپیوٹرز زبانوں کے نام لکھیں۔

(iv) What is Digital Computer? Give example. (iv) ڈیجیٹل کمپیوٹر سے کیا مراد ہے؟ مثال دیجیے۔

(v) Define Hardware. Give two examples. (v) ہارڈ ویئر کی تعریف کیجیے اور دو مثالیں دیجیے۔

(vi) What is the basic function of System Software? (vi) سسٹم سافٹ ویئر کا بنیادی کام کیا ہے؟

(vii) What do you mean by Memory Address? (vii) میموری ایڈریس سے آپ کی کیا مراد ہے؟

(viii) Why RAM is called Volatile Memory? (viii) ریم کو وولاٹائل میموری کیوں کہا جاتا ہے؟

(ix) What do CD and DVD stand for? (ix) CD اور DVD کس کا مخفف ہیں؟

3. Attempt any five parts. **10 = 2 x 5**

سوال نمبر3۔ کوئی سے پانچ اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) Convert 129 number decimal into binary. (i) اعشاری عدد 129 کو ثنائی میں تبدیل کیجیے۔

(ii) Convert $89_{(16)}$ hexadecimal into decimal. (ii) ہیکسا ڈیسمل عدد $89_{(16)}$ کو اعشاری عدد میں تبدیل کیجیے۔

(iii) Convert $777_{(8)}$ Octal number into Binary number. (iii) اوکٹل عدد $777_{(8)}$ کو ثنائی میں تبدیل کیجیے۔

(iv) Convert $01110101_{(2)}$ Binary number into Decimal number. (iv) ثنائی عدد $01110101_{(2)}$ کو اعشاری میں تبدیل کیجیے۔

(v) Explain the Drives. (v) ڈرائیوز کیا ہوتی ہیں؟

(vi) Write two minimum steps to start a program. (vi) ایک پروگرام کو سٹارٹ کرنے کے کم از کم دو اقدام لکھیں۔

(vii) What are the steps of shutting down the Window? (vii) ونڈو کو شٹ ڈاؤن کرنے کے اقدام لکھیں۔

(viii) Write any two benefits of using Anti-Virus Program. (viii) اینٹی وائرس پروگرام کو استعمال کرنے کے دو فوائد لکھیں۔

4. Attempt any five parts. **10 = 2 x 5**

سوال نمبر4۔ کوئی سے پانچ اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) Write the use of "ESC Key". (i) '' اسکیپ کی '' کا استعمال لکھیں۔

(ii) Explain Microphone as Input Device. (ii) مائیکروفون کی بطور اِن پٹ ڈیوائس وضاحت کیجیے۔

(iii) Write the utility of Joy stick. (iii) جوائے اسٹک کی افادیت لکھیں۔

(iv) Write two rules for evaluating Boolean Expression. (iv) بولین ایکسپریشن کو حل کرنے کے دو قواعد لکھیں۔

(v) Define Boolean Function. (v) بولین فنکشن کی تعریف کریں۔

(vi) What is an Operating System? (vi) آپریٹنگ سسٹم کیا ہے؟

(vii) Define User Interface. (vii) یوزر انٹرفیس کیا ہے؟

(viii) Which are Batch Files? (viii) بیچ فائلز کون سی ہوتی ہیں؟

NOTE: - Attempt any three questions. **21 = 7 x 3**

نوٹ۔ کوئی سے تین سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

5. Define Computer. Explain the classification of Computer. 2 + 5 5۔ کمپیوٹر کی تعریف کیجیے۔ کمپیوٹر کی درجہ بندی کی وضاحت کیجیے۔

6. Explain the Central Processing Unit in detail. 7 6۔ سنٹرل پروسیسنگ یونٹ کو وضاحت سے بیان کیجیے۔

7. What is Printer? Explain the Impact Printers. 7 7۔ پرنٹر کیا ہے؟ امپیکٹ پرنٹرز کی وضاحت کیجیے۔

8. Define Floppy Disk. Describe the series of actions on it. 7 8۔ فلاپی ڈسک کی تعریف کیجیے۔ اس پر وقوع پذیر ہونے والے عوامل تحریر کیجیے۔

9. State and prove De Morgan's Laws for the Boolean Algebra. 2 + 5 9۔ بولین الجبرا کے لیے ڈی مارگن کے قوانین بیان کیجیے اور ثابت کیجیے۔

SECTION-III حصہ سوم

10. NOTE: - Attempt any two parts. **5 + 5**

10۔ (پریکٹیکل حصہ) کوئی سے دو اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔

(A) Write down the steps to create a folder. (الف) ایک فولڈر بنانے کے لیے اقدامات تحریر کیجیے۔

(B) Write down the steps to change the desktop background. (ب) ڈیسک ٹاپ کا بیک گراؤنڈ تبدیل کرنے کے لیے اقدامات تحریر کیجیے۔

(C) Explain COPY and XCOPY commands. (ج) COPY اور XCOPY کمانڈز کی وضاحت کیجیے۔

PAPER CODE NUMBER: 5834	2016 (A) SSC PART-I (9th CLASS)	رول نمبر _____

COMPUTER SCIENCE GROUP-II (2012-2014 سیشن) کمپیوٹر سائنس گروپ ۔ دوسرا

TIME ALLOWED: 15 Minutes **OBJECTIVE حصہ معروضی** وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 12 کل نمبر = 12

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ Bubbles پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز حل نہ کریں۔

Note: You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that circle in front of that question number. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling two or more circles will result in zero mark in that question. Attempt as many questions as given in objective type question paper and leave others blank. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve question on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1 **سوال نمبر 1۔**

(1) A bus that moves data between the central processor and memory is known as:- (1) ایک بس جو ڈیٹا کو سنٹرل پروسیسر اور میموری کے درمیان بھیجتی ہے۔ جانی جاتی ہے۔

(A) Input/Output Bus اِن پٹ آؤٹ پٹ بس (B) CPU Bus سی پی یو بس (C) Process Bus پروسیسر بس (D) Data Bus ڈیٹا بس

(2) Another name for Pointer is:- (2) پوائنٹر کا ایک اور نام ہے۔

(A) Arrow ایرو (B) Pixel پکسل (C) Chip چپ (D) Pen پین

(3) _____ device is used to get Soft Copy Output. (3) _____ ڈیوائس سافٹ کاپی آؤٹ پٹ کے لیے استعمال ہوتی ہے۔

(A) Printer پرنٹر (B) Plotter پلاٹر (C) Monitor مانیٹر (D) Processor پروسیسر

(4) A kilobyte is equal to:- (4) ایک کلوبائٹ برابر ہے۔

(A) 512 bytes (B) 100 bytes (C) 256 bytes (D) 1024 bytes

(5) The decimal value of 23 is:- (5) 23 کی ڈیسیمل قیمت ہے۔

(A) 2 (B) 4 (C) 6 (D) 8

(6) In Boolean Algebra, there are _____ possible values of variable. (6) بولین الجبرا میں ممکنہ طور پر _____ ویری ایبل کی قیمت ہوتی ہیں۔

(A) 1 (B) 2 (C) 4 (D) 6

(7) Language Translators have _____ types. (7) لینگویج ٹرانسلیٹرز کی _____ اقسام ہوتی ہیں۔

(A) 2 (B) 3 (C) 4 (D) 5

(8) The process of touching an object with mouse pointer is called:- (8) ماؤس پوائنٹر کے ذریعے کسی آبجیکٹ کے ٹچ (چھونے) کے عمل کو _____ کہتے ہیں۔ (A) Pausing پازنگ (B) Dropping ڈراپنگ (C) Pointing پوائنٹنگ (D) Moving موونگ

(9) All files deleted from Computer are stored in:- (9) تمام فائلیں جو کمپیوٹر سے ڈیلیٹ ہوتی ہیں۔ _____ میں محفوظ ہوتی ہیں۔

(A) Taskbar ٹاسک بار (B) Windows Explorer ونڈوز ایکسپلورر (C) Recycle bin ری سائیکل بن (D) My Document مائی ڈاکومنٹ

(10) Howard Aiken developed:- (10) ہاورڈ آئیکن نے بنایا ہے۔

(A) ABC (B) ENIAC (C) UNIVAC I (D) Mark I

(11) _____ computer is most powerful. (A) Micro Computer مائیکرو کمپیوٹر (11) _____ کمپیوٹر سب سے زیادہ طاقت ور ہے۔

(B) Mini Computer منی کمپیوٹر (C) Mainframe Computer مین فریم کمپیوٹر (D) Super Computer سپر کمپیوٹر

(12) Two major categories of Software are:- (A) Application and System ایپلی کیشن اور سسٹم (12) سافٹ ویئر کی دو بڑی اقسام ہیں۔

(B) System and Design سسٹم اور ڈیزائن (C) Application and Design ایپلی کیشن اور ڈیزائن (D) Utility and Design یوٹیلیٹی اور ڈیزائن

2016 (A)

رول نمبر _____

SSC PART-I (9th CLASS)

COMPUTER SCIENCE GROUP-II (2012-2014 سیشن) **کمپیوٹر سائنس گروپ ۔ دوسرا**

TIME ALLOWED: 2.45 Hours **SUBJECTIVE** **حصہ انشائیہ** وقت = 2.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 63 کل نمبر = 63

NOTE: - Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper.

نوٹ۔ جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جز و نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔

SECTION-I حصہ اول

2. Attempt any six parts. **12 = 2 x 6** **سوال نمبر 2۔ کوئی سے چھ اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔**

(i) Define Computer. (i) کمپیوٹر کی تعریف کیجیے۔

(ii) How did Microprocessor affect Computer? (ii) مائیکرو پروسیسر نے کمپیوٹر کو کیسے متاثر کیا؟

(iii) Who was Charles Babbage? (iii) چارلس بابیج کون تھا؟

(iv) What is Abacus? (iv) ابیکس کیا ہے؟

(v) Define System Software. (v) سسٹم سافٹ ویئر کی تعریف کیجیے۔

(vi) Define Application Software. (vi) ایپلیکیشن سافٹ ویئر کی تعریف کیجیے۔

(vii) Define Input. (vii) اِن پٹ کی تعریف کیجیے۔

(viii) What is Mouse? (viii) ماؤس کیا ہوتا ہے؟

(ix) How does Laser Printer work? (ix) لیزر پرنٹر کیسے کام کرتا ہے؟

3. Attempt any five parts. **10 = 2 x 5** **سوال نمبر 3۔ کوئی سے پانچ اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔**

(i) What is meant by Alphanumeric Data? (i) ایلفانومیرک ڈیٹا سے کیا مراد ہے؟

(ii) State ASCII. (ii) ASCII کو بیان کیجیے۔

(iii) What is meant by BCD Code? (iii) BCD کوڈ سے کیا مراد ہے؟

(iv) Convert $1001_{(2)}$ into Decimal. (iv) $1001_{(2)}$ کو اعشاری عدد میں تبدیل کیجیے۔

(v) What is meant by Antivirus? (v) اینٹی وائرس سے کیا مراد ہے؟

(vi) What is meant by Help in Windows? (vi) ونڈوز میں ہیلپ سے کیا مراد ہے؟

(vii) State GUI. (vii) GUI کو بیان کیجیے۔

(viii) What is meant by Windows Explorer? (viii) ونڈوز ایکسپلورر سے کیا مراد ہے؟

4. Attempt any five parts. **10 = 2 x 5** **سوال نمبر 4۔ کوئی سے پانچ اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔**

(i) Write names of any two Output Devices. (i) کوئی سی دو آؤٹ پٹ ڈیوائسز کے نام لکھیں۔

(ii) What is the use of Cursor Control Keys? (ii) کرسر کنٹرول کیز کا استعمال بیان کیجیے۔

(iii) How many times can be rewrite on CDRW? (iii) CDRW پر دوبارہ کتنی بار تحریر کیا جا سکتا ہے؟

(iv) Define Proposition. (iv) پراپوزیشن کی تعریف کیجیے۔

(v) Define Max Terms. (v) میکس ٹرمز کی تعریف کیجیے۔

(vi) Differentiate between the System Software and Application Software. (vi) سسٹم سافٹ ویئر اور ایپلی کیشن سافٹ ویئر میں فرق لکھیں۔

(vii) What is DOS Command? (vii) ڈاس کمانڈ کیا ہے؟

(viii) Which command in DOS is used to a disk format? (viii) ڈاس میں کون سی کمانڈ ڈسک فارمیٹ کے لیے استعمال ہوتی ہے؟

NOTE: - Attempt any three questions. **21 = 7 x 3** **نوٹ۔ کوئی سے تین سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔**

5. Define Language Translator and describe its types. 5۔ لینگویج ٹرانسلیٹر کی تعریف کیجیے اور اس کی اقسام بیان کیجیے۔

6. What is Bus? Describe the different types of System Bus. 6۔ بس کیا ہے؟ سسٹم بس کی مختلف اقسام بیان کیجیے۔

7. What is Plotter? Explain different types of Plotter. 7۔ پلاٹر کیا ہے؟ پلاٹر کی مختلف اقسام کی وضاحت کیجیے۔

8. Describe the Hard Disk in detail. 8۔ ہارڈ ڈسک کی تفصیل سے وضاحت کیجیے۔

9. Prove $x . (y . z) = (x . y) . z$ by the help of Truth Table. $x . (y . z) = (x . y) . z$ 9۔ ٹروتھ ٹیبل کی مدد سے ثابت کیجیے۔

SECTION-III حصہ سوم

10. NOTE: - Attempt any two parts. **5 + 5** **10۔ (پریکٹیکل حصہ) کوئی سے دو اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔**

(A) Write steps to start a program. (الف) ایک پروگرام کو سٹارٹ کرنے کے اقدام لکھیں۔

(B) Write steps to copy a File or Folder. (ب) ایک فائل یا فولڈر کو کاپی کرنے کے اقدام لکھیں۔

(C) Write steps to set Date on DOS Prompt. (ج) ڈاس میں Date سیٹ کرنے کے اقدام لکھیں۔

BOARD OF INTERMEDIATE AND SECONDARY EDUCATION, MULTAN

OBJECTIVE KEY FOR SSC 10th/9th Annual Examination, 2016

Name of Subject Computer Science (Old Scheme) Session Computer Science (2015-2017) (2012-2014) OLD

Group: 1st

Q. Nos.	Paper Code 1831	Paper Code 1833	Paper Code 1835	Paper Code 1837
1.	A	B	A	B
2.	B	C	B	B
3.	C	D	D	C
4.	B	A	B	A
5.	B	B	C	B
6.	C	C	D	D
7.	A	B	A	B
8.	B	B	B	C
9.	D	C	C	D
10.	B	A	B	A
11.	C	B	B	B
12.	D	D	C	C
13.				
14.				
15.				
16.				
17.				
18.				
19.				
20.				

Group: 2nd

Q. Nos.	Paper Code 5832	Paper Code 5834	Paper Code 5836	Paper Code 5838
1.	D	D	D	B
2.	D	A	C,A,B,D	C
3.	A	C	B	C
4.	D	D	B	D
5.	A	A,B,C,D	C	D
6.	C	B	C	A
7.	D	B	D	D
8.	A,B,C,D	C	D	A
9.	B	C	A	C
10.	B	D	D	D
11.	C	D	A	A,B,C,D
12.	C	A	C	B
13.				
14.				
15.				
16.				
17.				
18.				
19.				
20.				

سرٹیفکیٹ بابت تصحیح سوالیہ پرچہ/مارکنگ Key

ہم نے مضمون کمپیوٹر سائنس (اولڈ) پرچہ 9th گروپ I,II میٹرک سالانہ 2016 کا سوالیہ پرچہ انشائیہ/معروضی (Subjective & Objevtive) کو بنظر عمیق چیک کرلیا ہے یہ پرچہ سلیبس کے عین مطابق Set کیا گیا ہے۔اس سوالیہ پرچہ میں کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔ہم نے سوالیہ پرچہ کا اردو اور انگریزی Version بھی چیک کرلیا ہے یہ Version آپس میں مطابقت رکھتے ہیں اور سلیبس (Syllabus) کے مطابق بھی ہیں۔نیز اس پرچہ کی Key کی بابت بھی تصدیق کی جاتی ہے کہ یہ بھی درست بنائی گئی ہے۔اس میں بھی کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔
مزید یہ کہ ہم نے Key بنانے سے متعلق دفتر کی جانب سے تیارہ کردہ ہدایات وصول کر کے ان کا بغور مطالعہ کرلیا ہے اور ان کی روشنی میں Key بنائی ہے۔

PREPARED & CHECKED BY

Sr.No	Name	Designation	Institution	Mobile No.	Signature
01	KAMRAN NOOR	SST(I.T)	GHS Model Vehari	7727086 0300	
02	Hafiz Muhammad Imran	SST(IT)	گورنمنٹ ہائی سکول	03338626347	
03	Rabia Basri	SST(IT)	GGHS Ayub Colony Multan	03336044412	Rabia
04	Zahid Mahmood Sher	SST(IT)	GHS Model Shamsabad, Multan.	0300.9639405	

ثانوی و اعلیٰ ثانوی تعلیمی بورڈ، ملتان

مورخہ 22-03-2016 مضمون: کمپیوٹر سائنس پرچہ: 9th گروپ: ہائی

جنرل ہدایات برائے مارکنگ Key (مارکنگ سکیم)

میٹرک سالانہ 10th / 9th امتحان 2016ء

(OLD Pattern) پرانا کورس

نوٹ: غیر ضروری نمبر کاٹنے سے گریز کریں اور نمبر کاٹنے کی صورت میں وجہ / Reason ضرور تحریر کریں۔ (Masking Symbols)

SECTION-I حصہ اول

سوال نمبر 02

(ix)-(i) درست جواب تحریر کرنے پر 02 نمبر دیے جائیں۔

سوال نمبر 03

(i)

2	129
2	64 - 1
2	32 - 0
2	16 - 0
2	8 - 0
2	4 - 0
2	2 - 0
	1 - 0

$10000001_{(2)}$

(ii)

$8 \times 16^1 + 9 \times 16^0$

$128 + 9$

$= 137_{(10)}$

(iii)

$777_{(8)}$

$111\ 111\ 111_{(2)}$

(iv)

$1 \times 2^4 + 0 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0$

$0 \times 2^7 + 1 \times 2^6 + 1 \times 2^5 +$

$0 + 64 + 32 + 16 + 0 + 4 + 0 + 1$

$= 117_{(2)}$

(v-viii) درست جواب تحریر کرنے کی صورت میں 02 نمبر دیے جائیں۔

سوال نمبر 04

(viii)-(i) درست جواب تحریر کرنے پر 02 نمبر دیے جائیں۔

سوال نمبر 05 (02+05=07)

کمپیوٹر کی تعریف 02 نمبر

05 نمبر
- سپر کمپیوٹر
- مین فریم کمپیوٹر
- منی کمپیوٹر
- مائیکرو کمپیوٹر

سوال نمبر 06

سنٹرل پروسسنگ یونٹ کی تعریف 02 نمبر

ALU کی وضاحت 03 نمبر

کنٹرول یونٹ 02 نمبر

(02+03+02=07)

General Instructions

سوال نمبر 07 — 02 + 05 = 07

پیرنٹر کی تعریف 02 نمبر

کوئی سی 02 اسپیکٹ پرنٹرز کی وضاحت میں 05 نمبر = 2½ + 2½
(اسپیکٹ پرنٹرز کے صرف نام لکھنے پر 02 نمبر)

سوال نمبر 08 — فلاپی ڈسک کی تعریف 02 نمبر

فلاپی ڈسک پر نوٹ 05 نمبر

سوال نمبر 09

$\overline{x+y} = \bar{x}.\bar{y}$ $\quad \overline{x.y} = \bar{x}+\bar{y}$

x	y	$\bar{x}$	$\bar{y}$	$x+y$	$\overline{x+y}$	$\bar{x}.\bar{y}$
0	0	1	1	0	1	1
0	1	1	0	1	0	0
1	0	0	1	1	0	0
1	1	0	0	1	0	0

SECTION - III حصہ سوم

سوال نمبر (10)

(الف) درست اقدامات تحریر کرنے پر (05) نمبر دیے جائیں۔

(*) Right click → New → Folder

(ب) درست اقدامات تحریر کرنے پر (05) نمبر دیے جائیں۔

(*) Right click on Desktop → Properties
↳ Desktop Tab Background.
↳ Choose

(ج) XCopy کمانڈ ڈائریکٹریز، سب ڈائریکٹریز اور فائلز کو کاپی کرنے کے لیے
جبکہ Copy کمانڈ موجودہ فائلز کو کاپی کرنے کے لیے استعمال ہوتی ہے
2½ + 2½ = (5)

PREPARED & CHECKED BY

Sr.No	Name	Designation	Institution	Mobile No.	Signature.
01	KAMRAN NOOR MPhil(CS), MBA	SST(I.T)	GHS Model Vehari	0300-7727086	
02	Zahid Mahmood Sher	SST(IT)	GHS Model Shamsabad, Mgn.	0300-9639405	
03	Mrs. Rabia Bashir	SST(I.T)	GGHS Ayesha Abad	03360444412	Rabia
04	Hafiz Muhammad Jibran	SST(IT) گورنمنٹ ہائی سکول		03038626347	

ثانوی و اعلیٰ ثانوی تعلیمی بورڈ، ملتان

مورخہ: 22-03-16 مضمون: کمپیوٹر سائنس (I) پرچہ: ہچھے A گروپ: II

جنرل ہدایات برائے مارکنگ Key (مارکنگ سکیم)

میٹرک سالانہ 9th / 10th امتحان 2016ء

(2012-2014) OLD Pattern

نوٹ: غیر ضروری نمبر کاٹنے سے گریز کیا جائے۔ اور نمبر کاٹنے کی صورت میں وجہ (Marking Symb) Reason ضرور تحریر کریں۔

SECTION-I حصہ اول

سوال نمبر 2 ۔ (i)—(ix) درست جواب لکھنے پر 02 نمبر دیے جائیں۔ $2\times6=(12)$

سوال نمبر 3 ۔ $2\times5=(10)$

(i) درست تعریف پر 02 نمبر دیے جائیں۔

(ii) ASCII مخفف یا تعریف لکھنے پر 02 نمبر دیے جائیں۔

(iii) BCD مخفف یا تعریف لکھنے پر 02 نمبر دیے جائیں۔

(iv) $1\times2^3+0\times2^2+0\times2^1+1\times2^0$

$8+0+0+1$

$9\ (01)$

(v—viii) درست تعریفات لکھنے پر 02 نمبر دیے جائیں۔

سوال نمبر 4 ۔ $2\times5=(10)$

(i) آؤٹ پٹ ڈیوائس کے نام سے کوئی سے $1+1=(02)$

(ii) کرسر کو اوپر نیچے اور دائیں بائیں حرکت دینے کیلئے

(iii) 1000 مرتبہ

(iv) ایسا منطقی بیان جو درست یا غلط ہو یا متعلقہ درسی کتب کی تعریف

(v) درست تعریف درسی کتب یا سٹینڈرڈ جمع لکھنے پر 02 نمبر

(vi) کوئی ایک فرق لکھنے پر 02 نمبر

(vii) کوئی بھی ایک DOS کمانڈ کے بارے میں لکھنے پر 02 نمبر

(viii) FORMAT لکھنے پر 02 نمبر

general instructions

I.C.T

سوال نمبر 1 :-

تعارف ہر الیکٹرانک آلہ = 02 نمبر

اقسام و وضاحت = 05 نمبر

2+5 = (07)

سوال نمبر 2 - لیپ ٹاپ تعریف = 02

لیپ ٹاپ اقسام = 05

9+5 = (07)

سوال نمبر 3 - پلاٹر تعریف = 02

ڈرم + انک جیٹ + الیکٹروسٹیٹک میں کوئی سے 02 کی وضاحت = 05

2½+2½ = (05)

سوال نمبر 4 - ہارڈ ڈسک پر نوٹ = (07)

سوال نمبر 9 -

X	Y	Z	Y.Z	X.(Y.Z)	X.Y	(X.Y).Z
0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	0	0	0	0
0	1	0	0	0	0	0
0	1	1	1	0	0	0
1	0	0	0	0	0	0
1	0	1	0	0	0	0
1	1	0	0	0	1	0
1	1	1	1	1	1	1

حصہ سوم پریکٹیکل

سوال نمبر 10 - (الف) درست اقدامات کالمز پر کہ نمبر

START → All Programs → Program کہ نمبر

(ب) درست اقدامات کالمز پر کہ نمبر

یا شارٹ کٹ طریقہ CTRL+C اور CTRL+V

Right click (on Highlighted) → Left click on Copy → Right click (on destination) → click Paste

(ج) کالمز پر کہ نمبر دے جائیں -

Date ←

PREPARED & CHECKED BY

Sr.No	Name	Designation	Institution	Mobile No.	Signature.
01	KAMRAN NOOR	SST(IT)	GHS Model Mianwali	0300-7727086	
02	Hafiz Muhammad Jibran	SST(IT)	GHS Model Mianwali	0318 8626847	
03	Rabia Basri	SST(IT)	GGHS Mianwali	03360444442	
04	Zahid Mahmood Qazi	SST(IT)	GHS Model Mianwali	03459839405	

50

BOARD OF INTERMEDIATE AND SECONDARY EDUCATION, MULTAN

OBJECTIVE KEY FOR SSC 10th/9th Annual Examination, 2016.

Name of Subject آرٹ اینڈ ڈرائنگ Session آرٹ اینڈ ڈرائنگ

Group: 1st بنو سکیم Group: 2nd اردو سکیم

Q. Nos.	Paper Code 1231	Paper Code	Paper Code	Paper Code
1.	B			
2.	C			
3.	B			
4.	B			
5.	C			
6.	C			
7.	D			
8.	B			
9.				
10.				
11.				
12.				
13.				
14.				
15.				
16.				
17.				
18.				
19.				
20.				

Q. Nos.	Paper Code 5231	Paper Code	Paper Code	Paper Code
1.	B			
2.	B			
3.	A			
4.	D			
5.	A			
6.	D			
7.	B			
8.	B			
9.	D			
10.	B			
11.	C			
12.	C			
13.				
14.				
15.				
16.				
17.				
18.				
19.				
20.				

سرٹیفکیٹ بابت تصحیح سوالیہ پرچہ/مارکنگ Key

میں آرٹ اینڈ ڈرائنگ پرچہ ---I--- گروپ --- میٹرک سالانہ 2016 کا سوالیہ پرچہ انشائیہ/معروضی (Subjective & Objevtive) کو بنظر عمیق چیک کرلیا ہے یہ پرچہ سلیبس کے عین مطابق Set کیا گیا ہے۔ اس سوالیہ پرچہ میں کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔ ہم نے سوالیہ پرچہ کا اردو اور انگریزی Version بھی چیک کرلیا ہے یہ Version آپس میں مطابقت رکھتے ہیں اور سلیبس (Syllabus) کے مطابق بھی ہیں۔ نیز اس پرچہ کی Key کی بابت بھی تصدیق کی جاتی ہے کہ یہ بھی درست بنائی گئی ہے۔ اس میں بھی کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔ مزید یہ کہ ہم نے Key بنانے سے متعلق دفتر کی جانب سے تیارہ کردہ ہدایات وصول کر کے ان کا بغور مطالعہ کرلیا ہے اور ان کی روشنی میں Key بنائی ہے۔

PREPARED & CHECKED BY

Sr.No	Name	Designation	Institution	Mobile No.	Signature.
1	IKRAM-UD-DIN	DM	GHS BASTI NAU MULTAN	0301-7497716	22/3/16
2	M. Yaseen	DM	G.H.S.S Mustafa Abad Multan	03087708019	22/3/16

ثانوی و اعلیٰ ثانوی تعلیمی بورڈ، ملتان

مورخہ: 2-3-2016 مضمون: کمپیوٹر سائنس پرچہ: ہفتہ اضافی گروپ: _____

جنرل ہدایات برائے مارکنگ Key (مارکنگ سکیم)

میٹرک سالانہ 10th / 9th امتحان 2016ء

حصہ اوّل

سوال نمبر 2 کوئی سے چھ اجزائے جوابات تحریر کیجئے: 12 = 2×6

اگر ہر سوال کا جواب درست ہو تو پورے نمبر دیئے جائیں اور اگر سوال کا جواب آدھا درست ہو تو آدھے نمبر دیئے جائیں۔

سوال نمبر 3۔ کوئی سے پانچ اجزائے جوابات تحریر کیجئے۔ 10 = 5×2

اگر سوال کا جواب درست ہو تو پورے نمبر دیئے جائیں اور اگر سوال کا جواب آدھا درست ہو تو آدھے نمبر دیئے جائیں

سوال نمبر 4 کوئی سے پانچ اجزائے جوابات تحریر کیجئے 10 = 5×2

اگر سوال کا جواب درست ہو تو پورے نمبر دیئے جائیں اور اگر سوال کا جواب آدھا درست ہو تو آدھے نمبر دیئے جائیں۔

حصہ دوم

نوٹ: کوئی سے تین سوالات کے جوابات تحریر کیجئے۔ 21 = 7×3

اگر سوال کا جواب درست ہو تو پورے نمبر دیئے جائیں

general instructions

PTO

اور اگر سوال کا جواب آدھا درست ہو تو آدھے نمبر دیئے جائیں

حصہ سوم

ہر کیس کوئی سے دو اجزا کے جوابات تحریر کیجئے۔ 5+5

اگر امیدوار نے ڈرائنگ اچھی بنائی ہو اور رنگ دلکش بھرے ہوں تو پورے نمبر دیئے جائیں ورنہ آدھے نمبر دیئے جائیں۔

PREPARED & CHECKED BY

Sr.No	Name	Designation	Institution	Mobile No.	Signature.
1	اکرام الدین	DM	گورنمنٹ	0301-7657716	22/3/16
2	محمد یٰسین	DM	گورنمنٹ	03088708019	22/3/16