

2016 (A)

رول نمبر

SSC PART-II (10th CLASS)

COMPUTER SCIENCE GROUP-I

کمپیوٹر سائنس گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 2.45 Hours

SUBJECTIVE حصہ انشائیہ

وقت = 2.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 63

کل نمبر = 63

NOTE: - Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper.
 نوٹ - جوابی کتابچی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچہ میں درج ہے۔

SECTION-I حصہ اول

2. Attempt any six parts.

12 = 2 x 6

- Write any two limitations of Flowchart.
- Write down different types of Errors in program.
- What is meant by syntax error?
- Why is it important to identify a problem?
- What is BASIC Language?
- Define Variable?
- What is the use of Numeric Variables?
- Write the method to load a Program in BASIC.
- What is meant by Numeric Constant?

سوال نمبر 2- کوئی سے چھ اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- فلو چارٹ کی کوئی سی دو خامیاں تحریر کریں۔
- پروگرام میں مختلف قسم کے ایررز کے نام تحریر کریں۔
- سینٹکس ایرر سے کیا مراد ہے؟
- کسی مسئلے کا تعین کرنا کیوں اتنا اہم ہے؟
- بیسک لینگویج کیا ہے؟
- متغیر کی تعریف کریں؟
- نیومیرک متغیرات کا استعمال بیان کریں۔
- بیسک میں پروگرام لوڈ کرنے کا طریقہ تحریر کریں۔
- نیومیرک کانٹنٹ سے کیا مراد ہے؟

3. Attempt any five parts.

10 = 2 x 5

- Which statements are used for the Conditional Transfer of Control? Write their names.
- Write the syntax of FOR . . . NEXT loop.
- What is the purpose of Selection Structure?
- What is meant by Array's Manipulation?
- What is the use of Subscript in Array?
- What is meant by Array?
- Write the method of Array Declaration.
- Explain the purpose of LEFT\$ Function with example.

سوال نمبر 3- کوئی سے پانچ اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- کنٹرول کے شرطی ٹرانسفر کے لیے کوئی سینٹکس استعمال ہوتی ہیں؟ ان کے نام لکھیں۔
- FOR . . . NEXT لوپ کا سینٹکس لکھیں۔
- سلیکشن سٹرکچر کا کیا مقصد ہے؟
- ایرے کی مینیپولیشن سے کیا مراد ہے؟
- ایرے میں سب سکرپٹ کا کیا استعمال ہے؟
- ایرے سے کیا مراد ہے؟
- ایرے ڈیکلیریشن کا طریقہ لکھیں۔
- LEFT\$ فنکشن کا مقصد مثال سے واضح کریں۔

4. Attempt any five parts.

10 = 2 x 5

- Define Graphics.
- Write the function of COLOR Statement.
- Write the purpose of LINE Statement.
- Differentiate between Formatting Toolbar and Standard Toolbar.
- How can you run the Spell Checker of MS-Word?
- What is use of Print Preview?
- What is use of Ctrl+z?
- Write the use of Status bar in MS-Word.

سوال نمبر 4- کوئی سے پانچ اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- گرافکس کی تعریف بیان کریں۔
- COLOR سٹیٹمنٹ کا فنکشن تحریر کریں۔
- LINE سٹیٹمنٹ کا مقصد تحریر کریں۔
- فارمیٹنگ ٹول بار اور سٹینڈرڈ ٹول بار میں فرق بیان کریں۔
- MS ورڈ کا اسپیل چیکر کیسے استعمال ہوتا ہے؟
- پرنٹ پریویو کا کیا فائدہ ہے؟
- Ctrl+z کا کیا استعمال ہے؟
- MS ورڈ میں Status بار کا استعمال لکھیں۔

(درج ذیل)

(2)

SECTION-II حصہ دوم

$21 = 7 \times 3$

کوئی سے تین سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

الگوریتھم کی تعریف کیجیے۔ اور کوئی بھی مثال لیکر مرحلہ وار الگوریتھم لکھیے۔

NOTE: - Attempt any three questions.

5. Define Algorithm. Write a Step-form Algorithm with example.

6. What is meant by Variables? Discuss different rules for naming Variables in GW-BASIC. متغیرات سے کیا مراد ہے؟ GW-BASIC میں متغیرات کے نام رکھنے کے قوانین بیان کریں۔

7. What is meant by Loop? Explain FOR.....NEXT Loop with example. لوپ سے کیا مراد ہے؟ FOR.....NEXT لوپ کی مثال سے وضاحت کریں۔

8. Define File Handling. Write File Access Methods in GW-BASIC. فائل ہینڈلنگ کی تعریف کیجیے۔ اور GW-BASIC میں فائل تک ایکسیس کے طریقے لکھیے۔

9. Define Resolution. Describe the types of Resolution in detail. ریزولوشن سے کیا مراد ہے؟ اس کی اقسام تفصیل سے بیان کیجیے۔

SECTION-III حصہ سوم

$10 = 5 \times 2$

10- (پریکٹیکل حصہ) کوئی سے دو اجزاء حل کیجیے۔

NOTE: - Attempt any two parts.

(A) Write a program to find cube of a number. ایک پروگرام لکھیں جو ایک نمبر کا cube معلوم کرے۔

(B) Write a program to draw a rectangle using LINE Statement. لائن شیٹمنٹ کی مدد سے مستطیل بنانے کا پروگرام تحریر کریں۔

(C) Write down the method to copy the text in Ms-Word. ایم ایس ورڈ میں ٹیکسٹ کو کاپی کرنے کا طریقہ تحریر کریں۔

2016 (A)

رول نمبر _____

SSC PART-II (10th CLASS)

COMPUTER SCIENCE GROUP-II

کمپیوٹر سائنس گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 2.45 Hours

SUBJECTIVE حصہ انشائیہ

وقت = 2.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 63

کل نمبر = 63

نوٹ:- جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوال پر ہے۔ پتے میں درج ہے۔
and its part number on answer book, as given in the question paper.

SECTION-I حصہ اول

2. Attempt any six parts.

12 = 2 x 6

سوال نمبر 2- کوئی سے چھ اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- (i) Why is it necessary to analyze the problem? (i) مسئلہ کا تجزیہ کیوں ضروری ہے؟
- (ii) When does the Syntax Errors occur? (ii) سینٹیکس ایررز واقع ہونے کی وجوہات بیان کیجیے۔
- (iii) Write two disadvantages of Flowchart. (iii) فلو چارٹ کی دو خامیاں تحریر کیجیے۔
- (iv) Define Algorithm. (iv) الگورتھم کی تعریف کیجیے۔
- (v) Define Reserved Words. (v) ذخیرہ الفاظ کی تعریف کیجیے۔
- (vi) What is meant by IDE? (vi) IDE سے کیا مراد ہے؟
- (vii) What is the purpose of using MKDIR Command? (vii) MKDIR کمانڈ کس مقصد کے لیے استعمال ہوتی ہے؟
- (viii) Write the use of REM statement. (viii) REM سینٹمنٹ کا استعمال لکھیے۔
- (ix) What is the difference between BASIC Commands and Statements? (ix) بیسیک کمانڈز اور سینٹمنٹس میں فرق بیان کیجیے۔

3. Attempt any five parts.

10 = 2 x 5

سوال نمبر 3- کوئی سے پانچ اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- (i) Write syntax of ON..... GOTO statement. (i) OnGOTO سینٹمنٹ کا سینٹیکس لکھیے۔
- (ii) Why is WHILE WEND loop used? (ii) WHILE.....WEND لوپ کس لیے استعمال ہوتی ہے؟
- (iii) What is meant by Conditional Transfer of Control? (iii) مشروط ٹرانسفر کے کنٹرول سے کیا مراد ہے؟
- (iv) What is meant by Printing of an Array in Basic? (iv) بیسیک میں ارے کو پرنٹ کرنے سے کیا مراد ہے؟
- (v) Define DIM Statement. (v) ڈیم (DIM) سینٹمنٹ کی تعریف کیجیے۔
- (vi) What is One-Dimensional Array? (vi) ایک سمتی ارے کیا ہے؟
- (vii) Write syntax of Two-Dimensional Array. (vii) دو سمتی ارے کا سینٹیکس لکھیے۔
- (viii) What is the use of INT function in Basic? (viii) بیسیک میں INT فنکشن کا کیا استعمال ہے؟

4. Attempt any five parts.

10 = 2 x 5

سوال نمبر 4- کوئی سے پانچ اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- (i) What is meant by Graphics? (i) گرافکس سے کیا مراد ہے؟
- (ii) What is the use of CIRCLE statement? (ii) CIRCLE سینٹمنٹ کا استعمال بیان کیجیے۔
- (iii) Write the syntax of LINE statement. (iii) LINE سینٹمنٹ کا سینٹیکس تحریر کیجیے۔
- (iv) What is the difference between Cut and Copy? (iv) Cut اور Copy میں کیا فرق ہے؟
- (v) What is meant by Drop Cap? (v) ڈراپ کیپ سے کیا مراد ہے؟
- (vi) Write two uses of Header in MS-Word. (vi) ایچ ایس ورڈ میں ہیڈر کے دو استعمال بیان کیجیے۔
- (vii) What is meant by Page Margin in MS-Word? (vii) ایچ ایس ورڈ میں پیج مارجن سے کیا مراد ہے؟
- (viii) What are the indications of Green and Red lines under the word in MS-Word. (viii) ایچ ایس ورڈ میں لفظ کے نیچے ہینڈ لائن اور سرخ لائن کس چیز کو ظاہر کرتی ہے؟

(درج ذیل)

(2)

SECTION-II حصہ دوم

NOTE: - Attempt any three questions.

$$21 = 7 \times 3$$

کوئی سے تین سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

5. What is meant by Debugging? تفصیلاً بیان کیجیے۔
ذی بگنگ سے کیا مراد ہے؟ پروگرام میں کتنی قسم کی ایررز واقع ہو سکتی ہیں؟ تفصیلاً بیان کیجیے۔
How many types of Errors can occur in a Program? Describe in detail.

6. Briefly Describe the following Commands:-

درج ذیل کمانڈز کو مختصر بیان کیجیے۔ -6

- (i) AUTO () (ii) CLEAR () (iii) DELETE () (iv) EDIT ()
(v) LOAD () (vi) RUN () (vii) LIST ()

کنٹرول کے ٹرانسفر سے کیا مراد ہے؟ بیسک میں مشروط ٹرانسفر آف کنٹرول کے بارے میں تفصیل سے بیان کیجیے۔ -7

7. What is meant by Transfer of Control? Describe Conditional transfer of Control in BASIC.

8. Define User Defined Functions. یوزر ڈیفائنڈ فنکشنز کی تعریف کیجیے۔ DEF FN سٹینٹ کا فارمیٹ لکھیں اور وضاحت کیجیے۔
Write the format of DEF FN statement and explain it. -8

9. Describe COLOR Statement in BASIC Language. Explain different SCREEN Modes. بیسک لینگویج میں COLOR سٹینٹ بیان کیجیے۔ مختلف SCREEN موڈز کی وضاحت کیجیے۔ -9

10. NOTE: - Attempt any two parts.

SECTION-III حصہ سوم

$$10 = 5 \times 2$$

-10 (پریکٹیکل حصہ) کوئی سے دو اجزاء حل کیجیے۔

(A) Write a program to find the sum of series 2,4,6.....100. سیریز کا مجموعہ معلوم کرنے کے لیے پروگرام لکھیں۔ (A)

(B) Write a program to draw a rectangle using LINE statement. سٹینٹ کے ذریعے مستطیل بنانے کا پروگرام لکھیں۔ (B)

(C) Write the method of inserting page numbers in MS-Word. MS ورڈ میں پیج نمبرز لگانے کا طریقہ لکھیں۔ (C)

BOARD OF INTERMEDIATE AND SECONDARY EDUCATION,

MULTAN

OBJECTIVE KEY FOR SSC 10th Annual Examination, 2016.

Name of Subject Computer Science Session 2015-16
 Group: 1st 2016(A) Group: 2nd

Q. Nos.	Paper Code	Paper Code	Paper Code	Paper Code
	7831	7833	7835	7837
1.	B	A	A	A
2.	A	C	B	C
3.	C	A	C	A
4.	A	A	A	B
5.	C	B	C	A
6.	A	C	A	C
7.	A	A	B	A
8.	B	C	A	C
9.	C	A	C	A
10.	A	B	A	A
11.	C	A	C	B
12.	A	C	A	C
13.				
14.				
15.				
16.				
17.				
18.				
19.				
20.				

Q. Nos.	Paper Code	Paper Code	Paper Code	Paper Code
	7832	7834	7836	7838
1.	C	A	B	C
2.	B	B	A	D
3.	C	A	A	C
4.	C	C	A	B
5.	D	B	B	A
6.	C	C	A	A
7.	B	C	C	A
8.	A	D	B	B
9.	A	C	C	A
10.	A	B	C	C
11.	B	A	D	B
12.	A	A	C	C
13.				
14.				
15.				
16.				
17.				
18.				
19.				
20.				

سرٹیفیکیٹ بابت صحیح سوالیہ پرچہ/مارکنگ Key

ہم نے مندرجہ ذیل سرٹیفیکیٹ بابت صحیح سوالیہ پرچہ/مارکنگ Key I&IT میٹرک سالانہ 2016 کا سوالیہ پرچہ/مارکنگ Key (Subjective & Objective) کو نظر میں چیک کر لیا ہے۔ یہ پرچہ سلیبس کے تین مطابق Set کیا گیا ہے۔ اس سوالیہ پرچہ میں کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔ ہم نے سوالیہ پرچہ کا اردو اور انگریزی Version بھی چیک کر لیا ہے۔ یہ Version آپس میں مطابقت رکھتے ہیں اور سلیبس (Syllabus) کے مطابق بھی ہیں۔ نیز اس پرچہ کی Key کی بابت بھی تصدیق کی جاتی ہے کہ یہ سلیبس کے مطابق ہے۔ اس میں بھی کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔ مزید یہ کہ ہم نے Key بنانے سے متعلق دفتر کی جانب سے تیار کردہ ہدایات وصول کر کے ان کا بغور مطالعہ کر لیا ہے اور ان کی روشنی میں Key بنائی ہے۔

PREPARED & CHECKED BY

Sr.No	Name	Designation	Institution	Mobile No.	Signature
1	NAZIR AHMAD	SST(IT)	Govt. Model H/S	0332-6223130	
2	Hafiz Muhammad	SST(IT)	Govt. Comprehensive H/S Multan	0332-6226347	
3	Zahid Mahmood Sher	SST(IT)	Govt. Model H/S Chamsabad, Multan	0300-9639405	
4	AHMED RIAZ	SST(IT)	GHS SARAY, SHUJABAD	0306-5054004	

ER CODE

2016 (A)

رول نمبر

NUMBER: 7832

SSC PART-II (10th CLASS)

COMPUTER SCIENCE GROUP-II

کمپیوٹر سائنس گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 12

کل نمبر = 12

نوٹ - ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیئے گئے ہیں۔ صحیح جواب کا پتہ ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق حلقہ دائرہ کو مار کر یا سین سے لکھ کر دینا ہے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو مار کر یا کٹ کر پڑھنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط سمجھا جائے گا۔ Bubbles پڑھنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہر گز حل نہ کریں۔

Note: You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that circle in front of that question number. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling two or more circles will result in zero mark in that question. Attempt as many questions as given in objective type question paper and leave others blank. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve question on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) Typographical errors in BASIC statement are called -
 (A) Runtime errors رن ٹائم ایررز (B) Logical errors لوئیکل ایررز
 (C) Syntax errors سینٹیکس ایررز (D) Execution errors ایگزیکوشن ایررز
- (2) GW-BASIC can operate in -
 (A) One mode ایک موڈ (B) Two modes دو موڈ (C) Three modes تین موڈ (D) Several modes کئی موڈ
 بی ڈبلیو بیسیک آپریٹ کر سکتی ہے۔
- (3) The maximum length of a variable in GW-BASIC is -
 (A) 31 (B) 32 (C) 40 (D) 45
 بی ڈبلیو بیسیک میں ایک ویری ایبل کی زیادہ سے زیادہ لمبائی ہے۔
- (4) _____ is not a logical operator.
 (A) AND (B) OR (C) NEITHER (D) NOT
 لوئیکل آپریٹرز نہیں ہے۔
- (5) _____ option can not be used to exit from an error handling routine.
 (A) RESUME (B) RESUME NEXT (C) END (D) STOP
 ایرر ہینڈلنگ روٹین سے نکلنے کے لیے _____ آپشن استعمال نہیں ہو سکتا۔
- (6) _____ is multi branching statement.
 (A) IF...ELSE (B) GOTO (C) ON...GOTO (D) ON...ERROR...GOTO
 ملٹی براچنگ اسٹیٹمنٹ ہے۔
- (7) Types of array are -
 (A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4
 ارسے کی اقسام ہیں۔
- (8) In two dimensional array, when dimension is not mentioned, the array should not have more than _____ elements.
 (A) 10 (B) 100 (C) 110 (D) 121
 دو سٹی ارسے میں اگر سٹ ڈیمینشن مقرر نہیں ہوئے ہیں، تو ایری میں زیادہ سے زیادہ _____ عناصر نہیں ہونے چاہئیں۔
- (9) LEFT\$("Pakistan", 3) =
 (A) Pak (B) PAK (C) Pa (D) Kis
 LEFT\$("Pakistan", 3) برابر ہے۔
- (10) _____ function changes the way of displaying output in BASIC.
 (A) SCREEN (B) PRINT (C) LEFT\$ (D) ABS
 فنکشن اسکرین میں آؤٹ پٹ دیکھنے کے طریقے کو تبدیل کرتا ہے۔
- (11) Menu contains -
 (A) Button بٹن (B) Commands کمانڈز (C) Title ٹائٹل (D) Symbols علامتیں
 منیو میں ہوتا ہے۔
- (12) _____ Keyboard shortcut is used for double underline.
 (A) Ctrl + shift + D (B) Ctrl + I (C) Ctrl + shift + M (D) Shift + F3
 ڈبل انڈر لائن کے لیے کی بورڈ شارٹ کٹ استعمال ہوتا ہے۔

ER CODE

2016 (A)

رول نمبر

NUMBER: 7833

SSC PART-II (10th CLASS)

COMPUTER SCIENCE GROUP-I

کمپیوٹر سائنس گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 12

کل نمبر = 12

نوٹ - ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے مچھرنے سے زیادہ دائروں کو مار کرنے یا کاٹ کر پرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ Bubbles پرنے کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہر گز حل نہ کریں۔

Note: You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that circle in front of that question number. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling two or more circles will result in zero mark in that question. Attempt as many questions as given in objective type question paper and leave others blank. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve question on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

سوال نمبر 1-

Q.No.1

(1) The Multi-branching statement is:-

(1) کثیر الشاخی ٹینٹ ہے۔

(A) On ... GOTO (B) IF ... ELSE (C) GOTO (D) ON ERROR GOTO

(2) One cycle of a loop is called:-

(2) لوپ کا ایک چکر کہلاتا ہے۔

(A) Bicycle بائی سائیکل (B) Test ٹیسٹ (C) Iteration آئٹیشن (D) Pause وقفہ

(3) _____ word is used for increment or decrement in counter variable.

(3) لفظ کاؤنٹر وری ایبل میں اضافہ یا کمی کے لیے استعمال ہوتا ہے۔

(A) STEP (B) SKIP (C) NEXT (D) INTERVAL

(4) By default, the index value of the first element of an array is:-

(4) عام طور پر، ایسے کے پہلے رکن کی انڈیکس ویلیو ہوتی ہے۔

(A) 0 (B) 1 (C) 2 (D) 3

(5) An element of an array is mentioned by its:-

(5) ایک ایسے کے رکن کو اس کے _____ سے ظاہر کرتے ہیں۔

(A) Array ایسے (B) Subscript سب سکرپٹ (C) Object اوبجیکٹ (D) Name of Element رکن کے نام

(6) ABS (-15) is equal to:-

(6) ABS (-15) برابر ہے۔

(A) -15 (B) 16 (C) 15 (D) 0.15

(7) Statement used to draw circles is:-

(7) _____ ٹینٹ سے دائرے بنائے جاتے ہیں۔

(A) CIRCLE (B) DRAW (C) LINE (D) PSET

(8) _____ option is used to find from a document.

(8) ڈاکیومنٹ میں سے ڈھونڈنے کے لیے آپشن استعمال ہوتی ہے۔

(A) Ctrl + Find (B) Shift + Find (C) Ctrl + F (D) Ctrl + F1

(9) In Ms word, the short cut key to copy a text is:-

(9) ایم ایس ورڈ میں ٹیکسٹ کو کاپی کرنے کی شارٹ کٹ کی _____ ہے۔

(A) Ctrl + C (B) Ctrl + B (C) Ctrl + O (D) Ctrl + S

(10) The symbol of Diamond represents:-

(10) ڈائمنڈ کی علامت ظاہر کرتی ہے۔

(A) Input این پٹ (B) Decision making فیصلہ سازی (C) Remarks ریمارکس (D) Output آؤٹ پٹ

(11) A variable name should be started with:-

(11) ویری ایبل کا نام _____ سے شروع ہونا چاہیے۔

(A) Alphabet ابجد (B) Comma کوما (C) Bracket بریکٹ (D) Colon کولن

(12) In basic, _____ short cut key is used to load a program.

(12) بیسیک میں پروگرام لوڈ کرنے کے لیے _____ شارٹ کٹ کی استعمال ہوتی ہے۔

(A) F1 (B) F2 (C) F3 (D) F4